

Nintendo®

ゲームボーイ®専用カートリッジ



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
DMG-AYLJ-JPN

対戦型
1人でも遊べます

ごあいさつ

このたびは任天堂ゲームボーイ専用ソフト「ヨッシーのパンポン」を
お買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお
読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

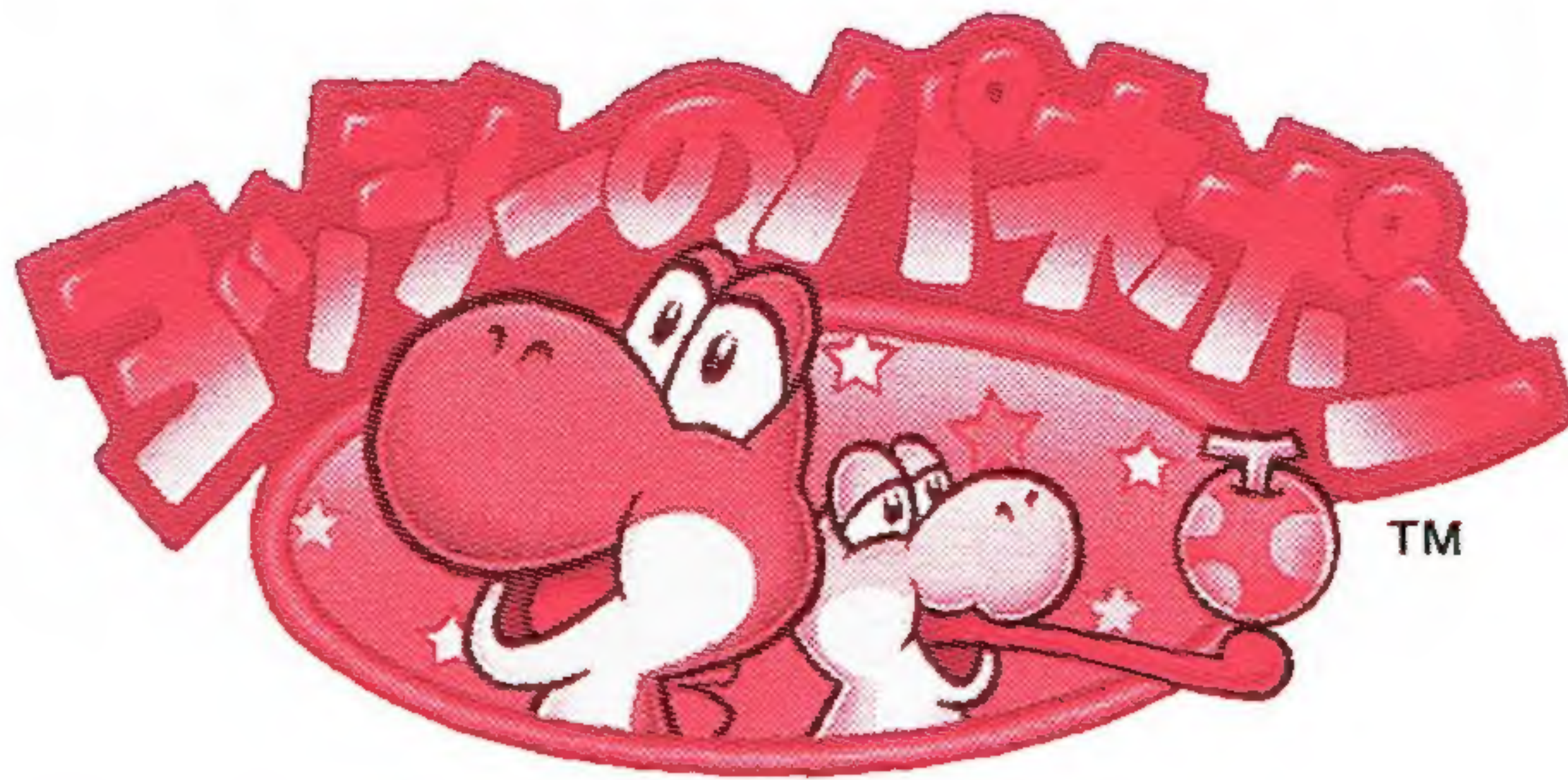
安全に使用していただくために…

警告：

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

注意：

- 長時間ゲームをする時は適度に休息してください。めやすとして、1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。



き き と あつか 機器の取り扱いについて

けい こく 警告：

- うんてんちゅう ある運転中や歩きながらぜったい絶対に使用しないでください。けが・じ こ げんいん事故の原因となり危険です。

ちゅう い 注意：

- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

し ようじょう 使用上のおねがい：

- せいみつ き精密機器ですので、きょくたん おんどじょうけんか極端な温度条件下でのご使用や保し よう ほ管および強いショックを避けてください。また、絶対ぜったいに分解しないでください。
- たんし ぶ て ぶ端子部に手を触れたり、みず水にぬらすなど、よご汚さないようにしてください。こしょう げんいん故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかなとう きはつ ゆいでください。

ヨッシーのパネポンTM

もくじ

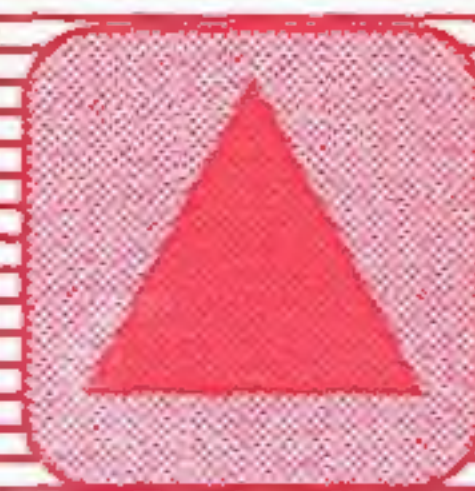
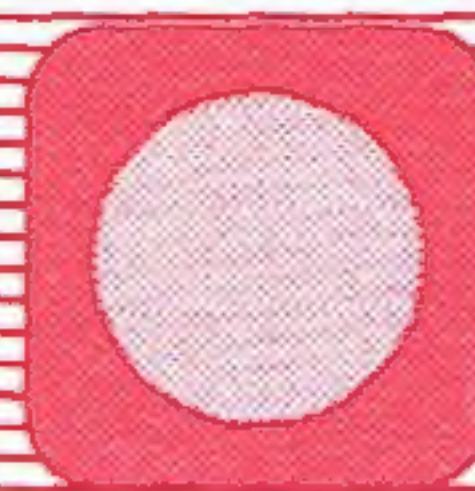
プロローグ.....	3
コントローラの ^{そう さ ほう ほう} 操作方法.....	4
ゲームを ^{はじ} 始める ^{まえ} 前に.....	5
ヨッシーのパネポンの ^{あそ かた} 遊び方.....	6
^{ひとり よう} 1人用ゲームの ^{しゅるい} 種類と ^{あそ かた} 遊び方.....	8
エンドレス.....	9
スコアアタック.....	9
ステージクリア.....	10
パズル.....	11
VSコンピュータ.....	12
パスワードの ^{せってい} 設定.....	14
^{れん さ どう じ け} 連鎖、同時消しについて.....	16
おじゃまパネルの ^{け かた} 消し方.....	18
^{せん よう づう しん} 専用通信ケーブルの ^{かた} つなぎ方.....	20
^{たい せん} VS(対戦)ゲームの ^{あそ かた} 遊び方.....	22

プロローグ

ここは動物たちの島、ヨッシーアイランド。自然が豊かで、いろいろな動物たちがヨッシーやその仲間たちと仲良く暮らしています。この島にはずーっと昔から伝わる言い伝えがありました。「この島に災いが起こるとき、神のちからを得たドラゴンが島を救うだろう。」もう今ではほとんど話されることもなくなりましたが、このドラゴンとは、実はヨッシーのことなのです。ヨッシーは島の平和の使者として、昔から活躍してきたのです。そして、平和になったこの島で、仲間たちとのんびり楽しく暮らしていました。ところがある日、平和なこの世界にどこからともなく大魔王クッパがやって来て、悪さを始めました。動物たちをいじめたり、島を荒しまわったり、もう、やりたいほうだい！おまけに、仲良しの動物たちに悪いまほうをかけて、おたがいがけんかをするようにしてしまったのです。「このままじゃ、ヨッシーアイランドが大魔王クッパにとられてしまう。ヨッシーよ、このちからで島を救うのじゃ！」島の守り神が現れ、仲間のヨッシーたちの中で唯一、クッパのまほうからのがれたヨッシーにふしぎなちからを与えてくれました。こうしてヨッシーは、仲間を助けるために大魔王クッパに立ち向かっていくのでした。

●コントローラの操作方法

そう さ ほう ほう

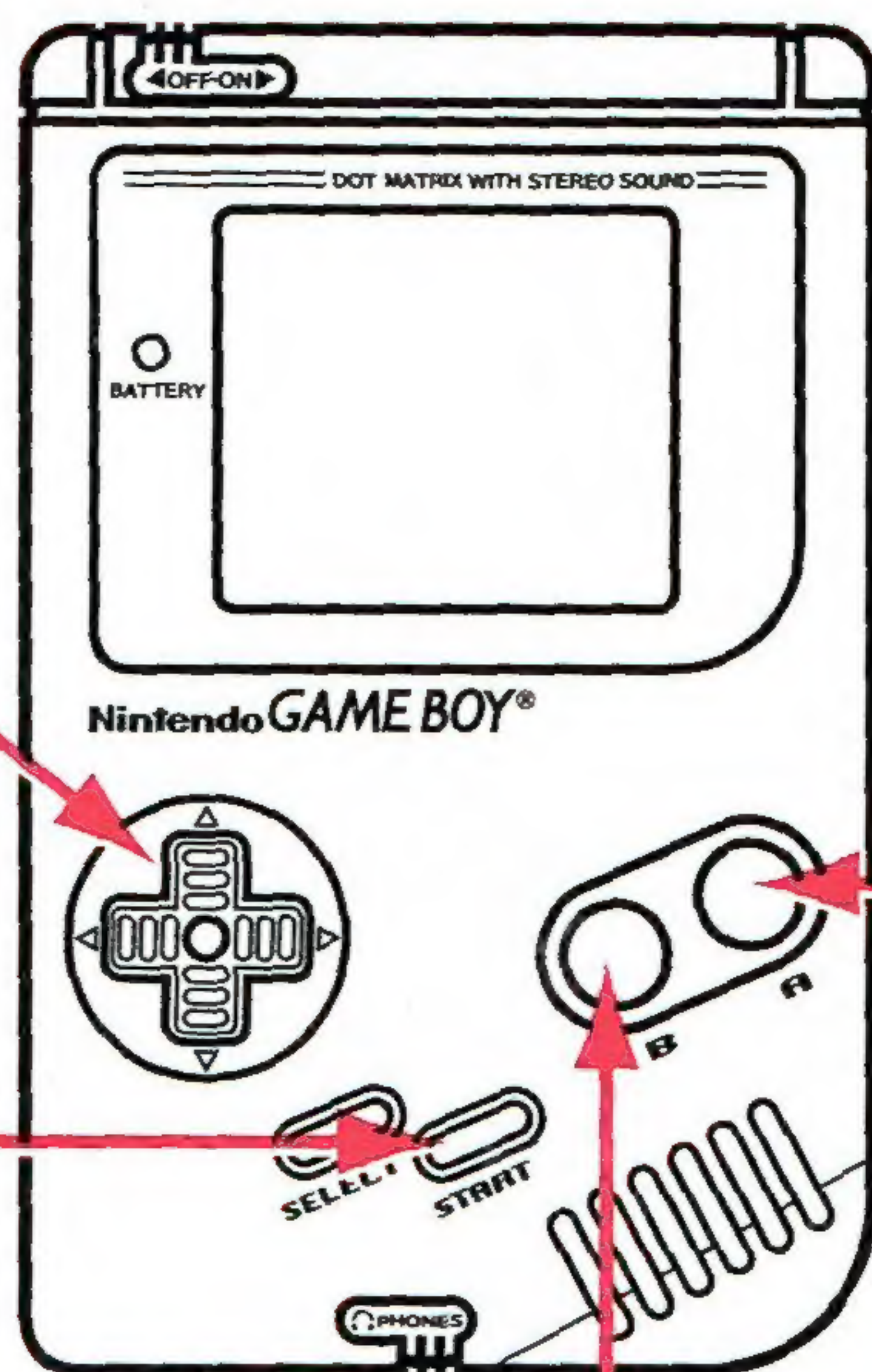


+ボタン

カーソルの移動
項目の選択
(セレクト画面)

STARTボタン

ゲームの開始
ゲームの一時中断
(ポーズ)



Bボタン

パネルのせり上げ
項目のキャンセル
(セレクト画面)

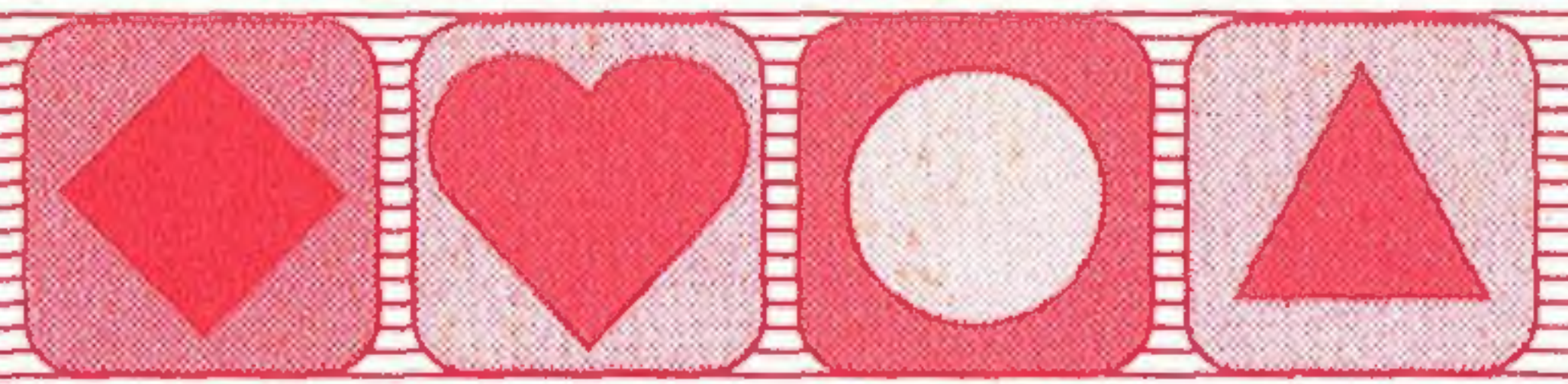
Aボタン

パネルの入れかえ
項目の決定
(セレクト画面)

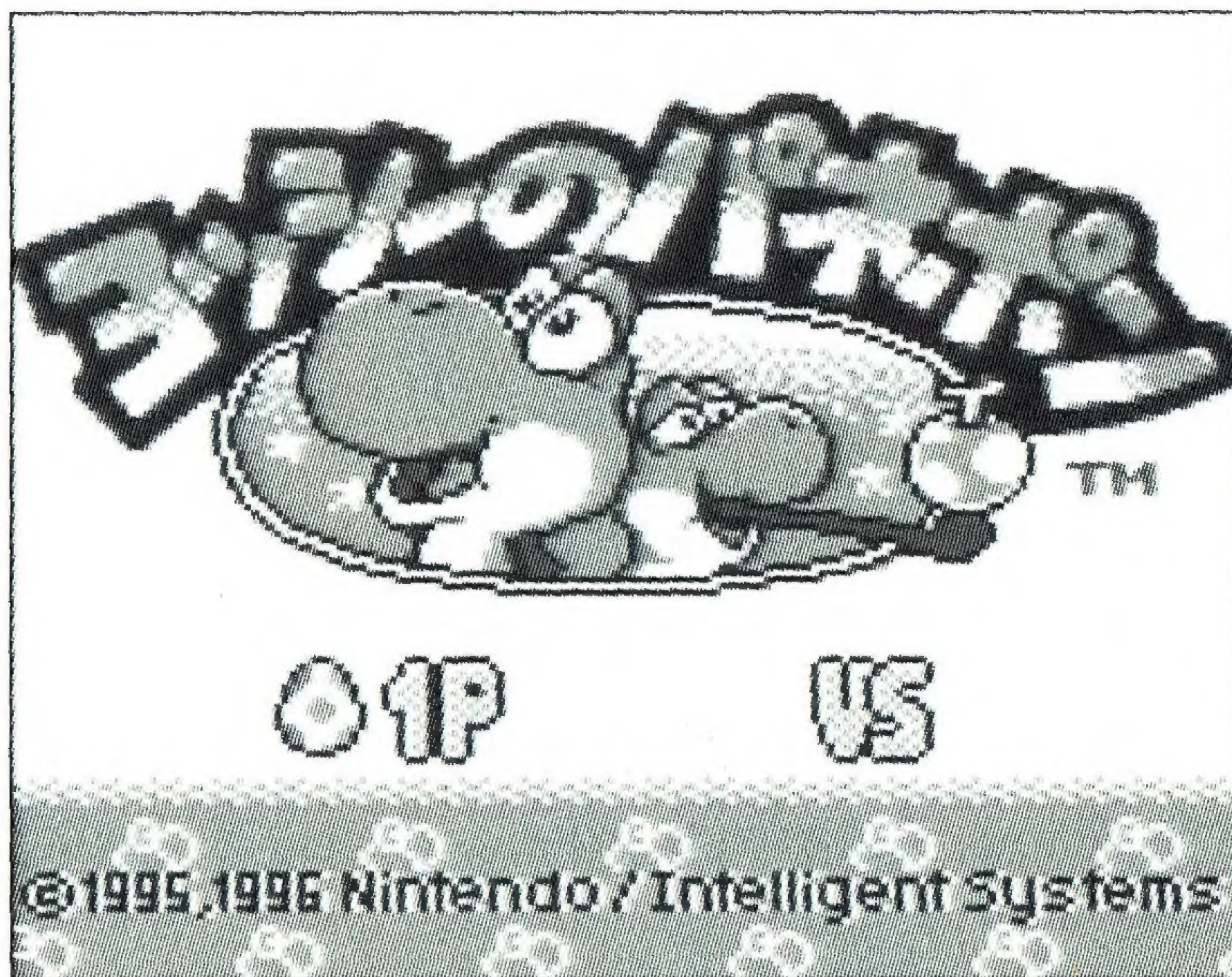
※パネルは下からどんどん追加されてせり上がってきますが、早く消しすぎたり、消すパネルがない時などは、Bボタンを押せば、パネルをせり上げることができます。

※ヨッシーのパネポンでは、全てのゲームにおいてこのルールは共通です。(パズルゲームではパネルのせり上げはありません)

●ゲームを始める前に

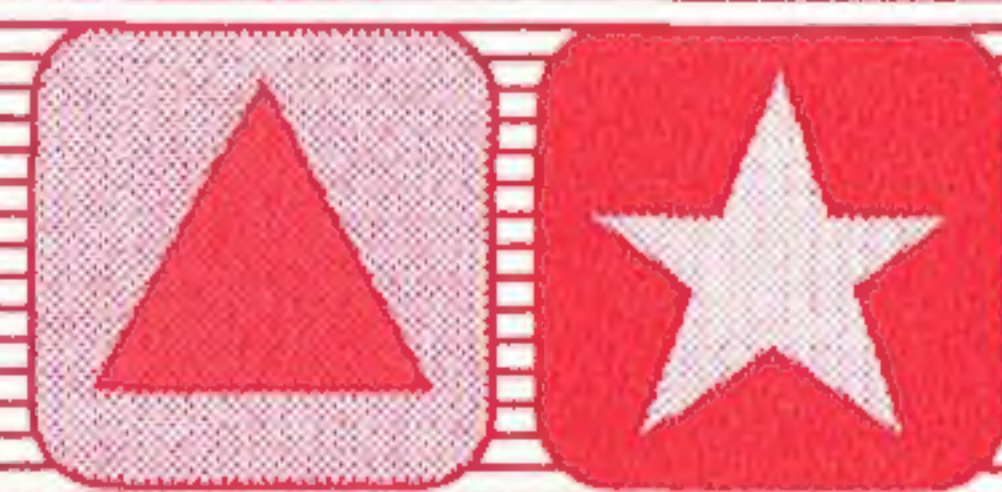


カートリッジをゲームボーイ本体に正しくセットし、電源
スイッチをONにしてください。「Nintendo」の表示につづ
いてタイトル画面が表示されます。 \oplus ボタンかSELECTボ
タンで1P(1人用ゲーム)かVS(対戦ゲーム)を選びます。
STARTボタンを押すと1Pではセレクト画面が、VSではレ
ベル設定画面があらわれます。(くわしくは1人用ゲームの種
類と遊び方=8ページ、VS(対戦)ゲームの遊び方=22ペー
ジをみてください。)



●ヨッシーの панеぽんの遊び方

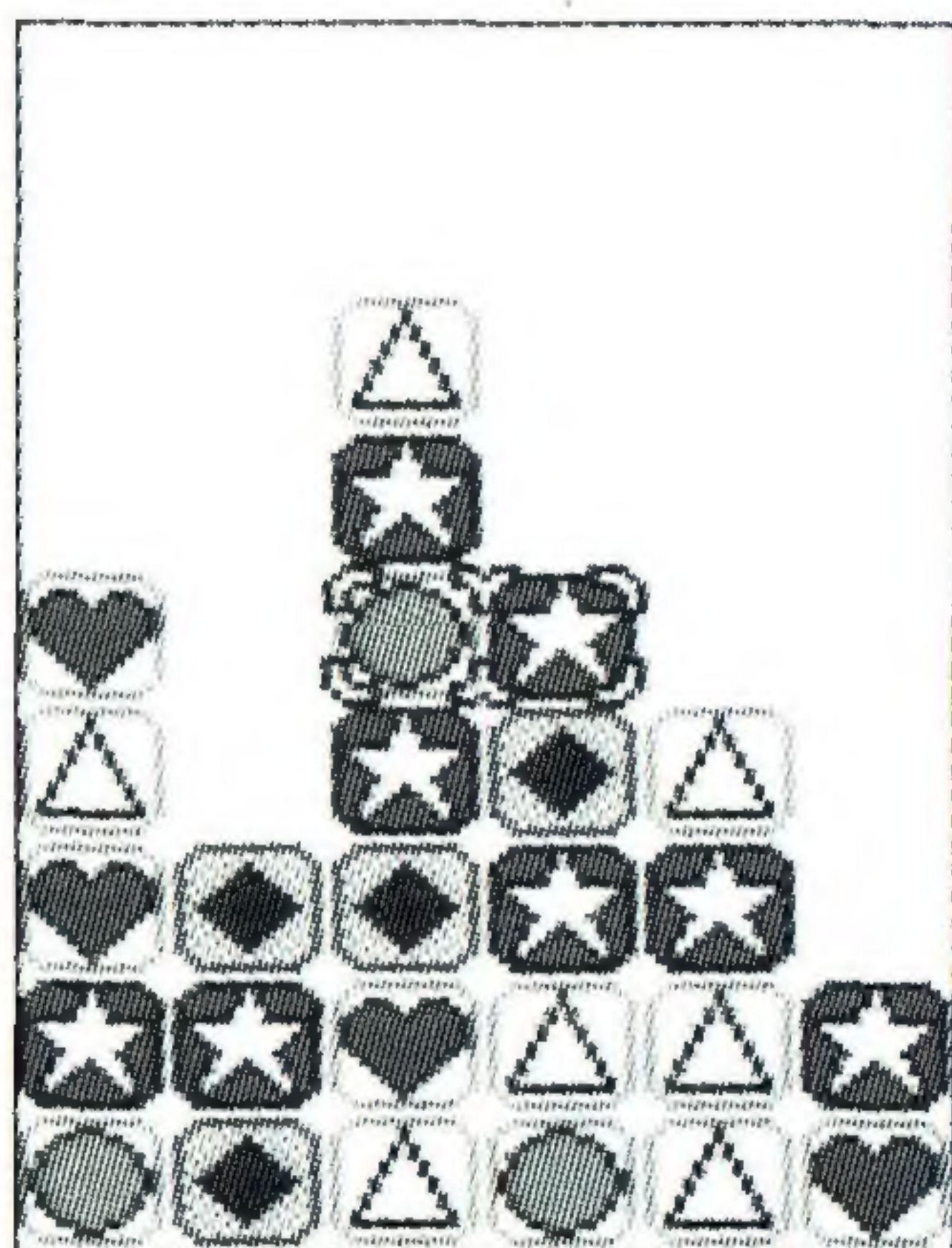
あそ かな



ヨッシーの панеぽんは、画面上のパネルをそろえて消す、アクションパズルゲームです。

下からせりあがってくるパネルを2枚ずつ入れかえて、縦か横に3枚以上同じ絵柄を揃えれば消えます。パネルが一箇所でも天井にふれてしまうとゲームオーバーです。

①



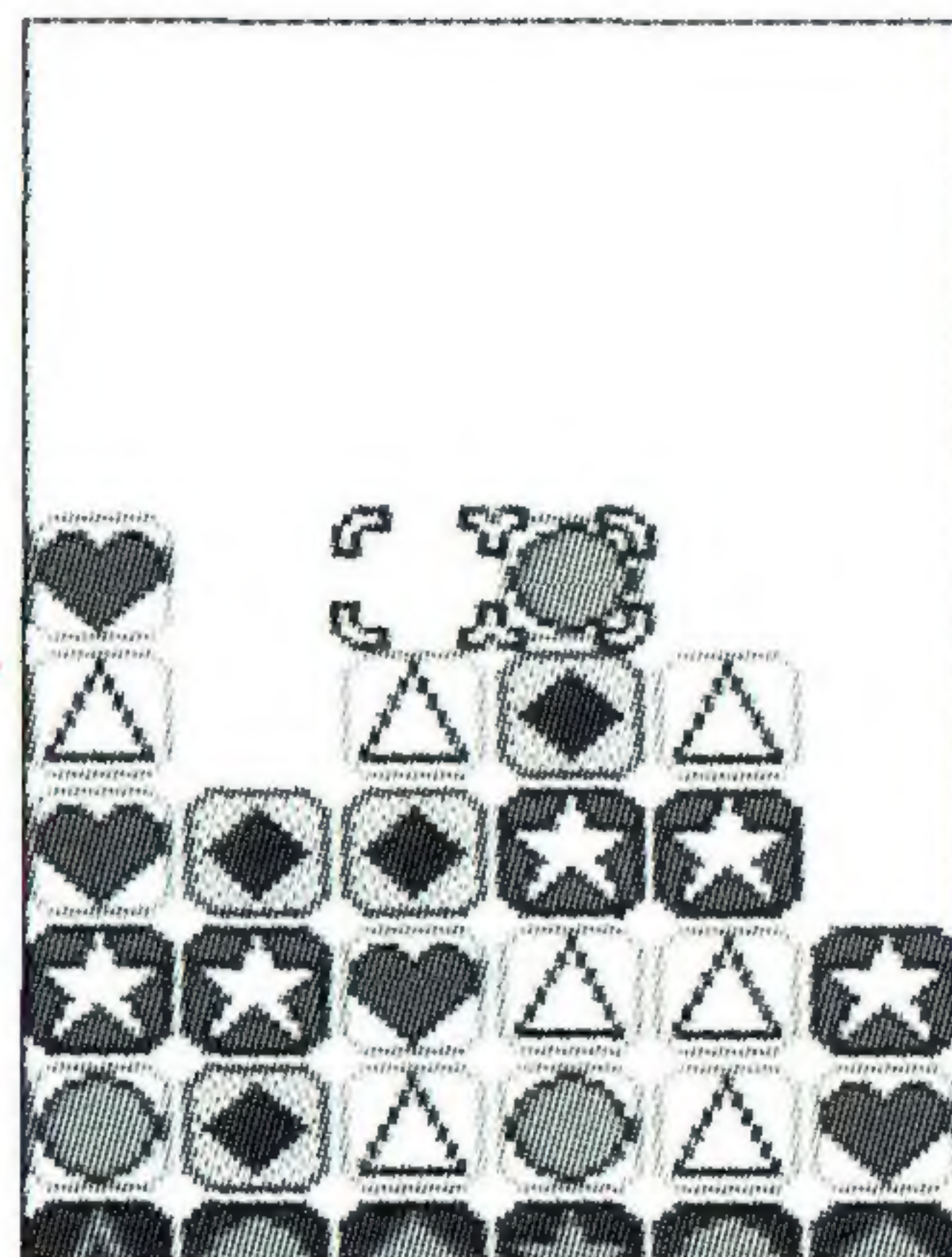
たとえば、2つのパネルにカーソルを合わせて、Aボタンを押します。

②

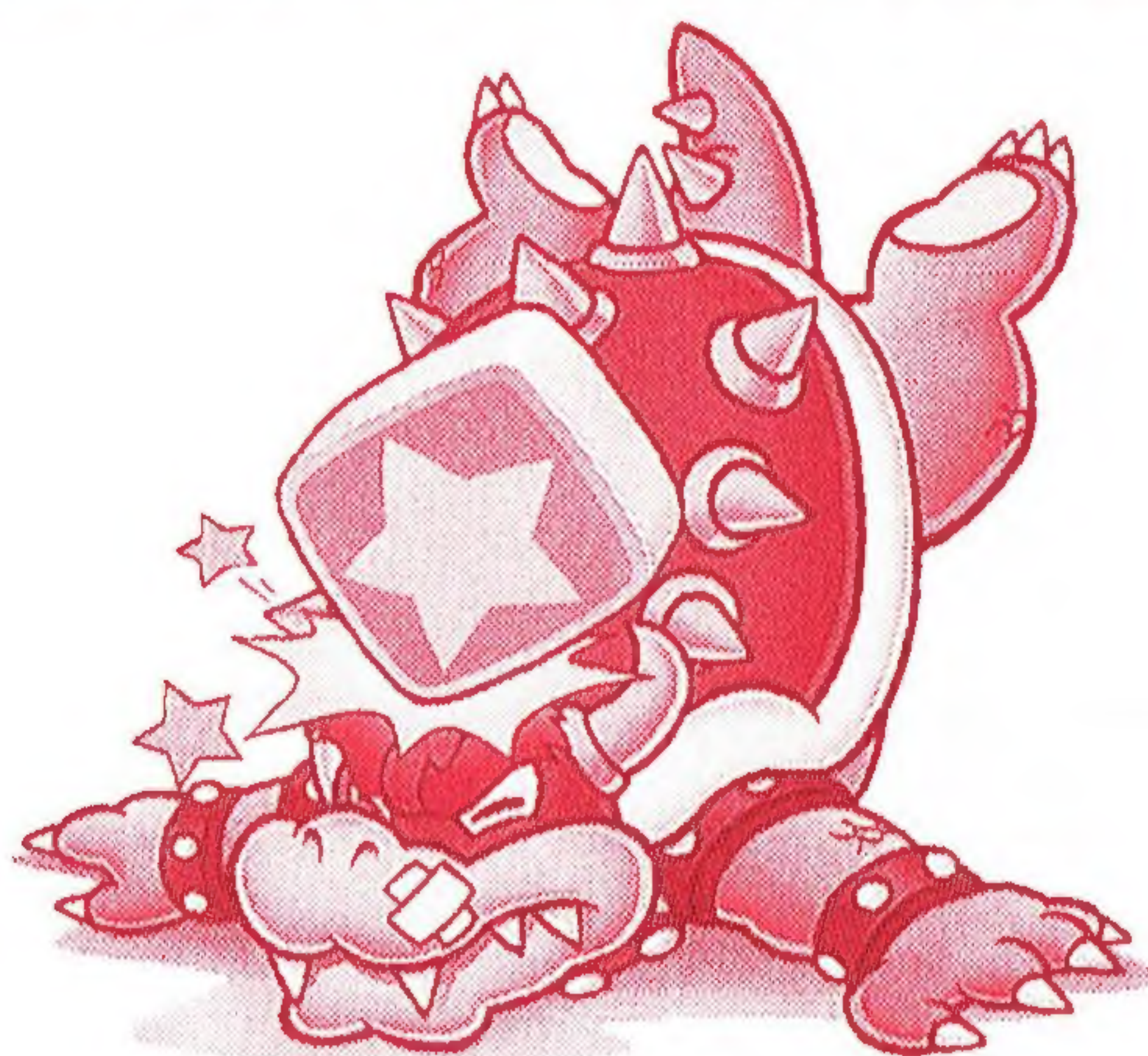


カーソル内部のパネルが左右入れかわり、★のパネルが3枚縦に並んで消えます。

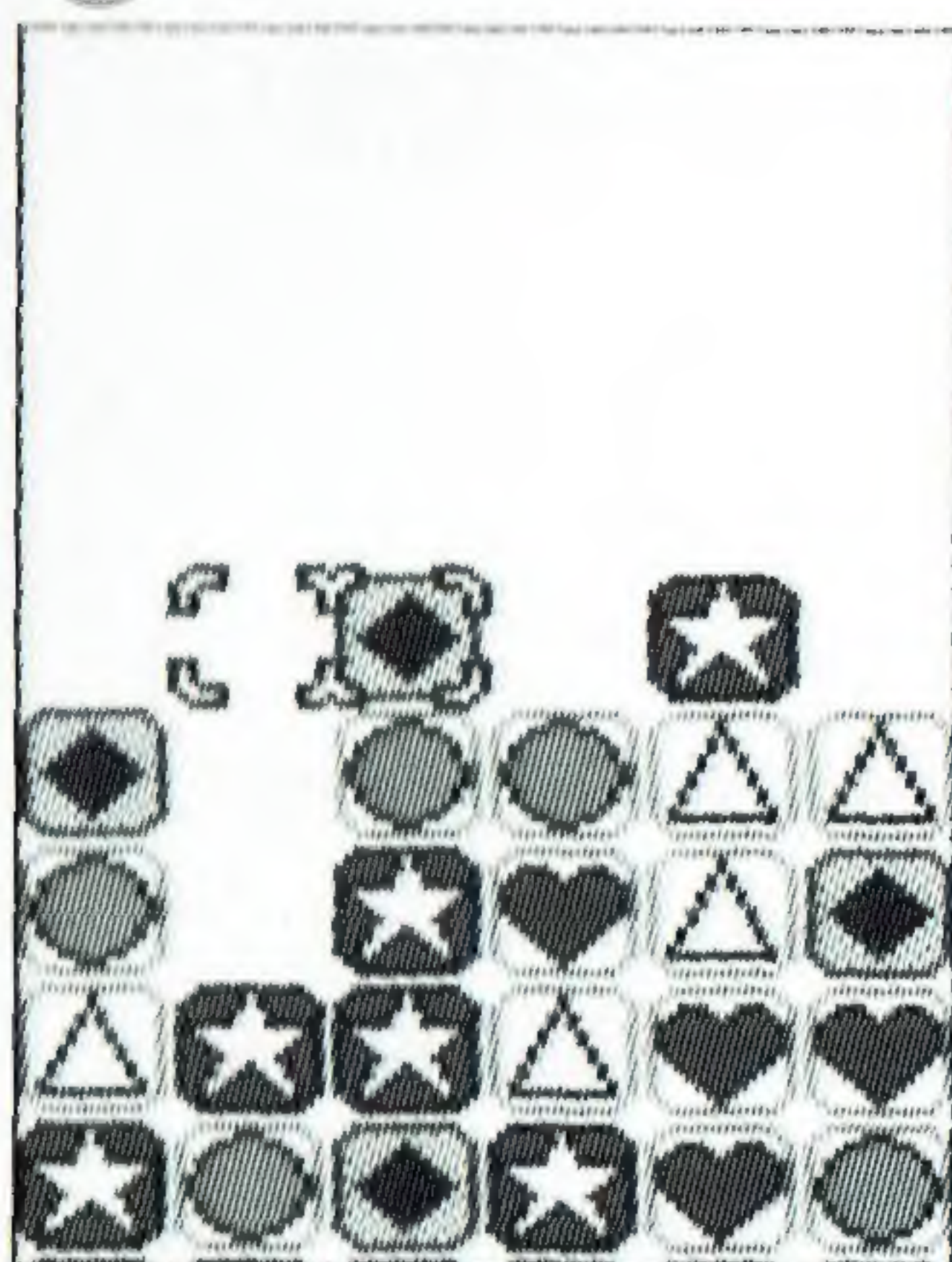
③



パネルが消えた空間には、上に乗っていたパネルが落下してきます。

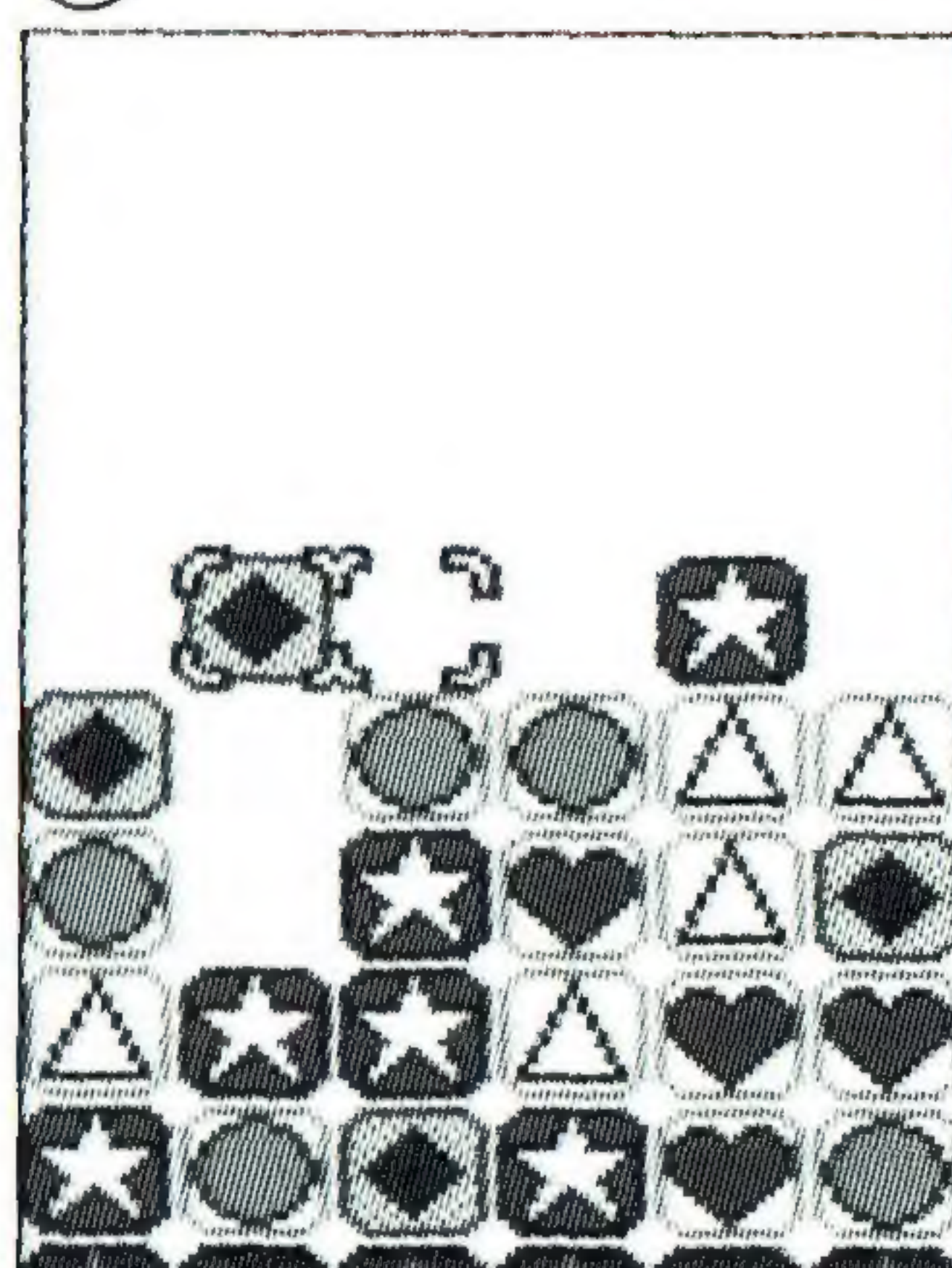


①



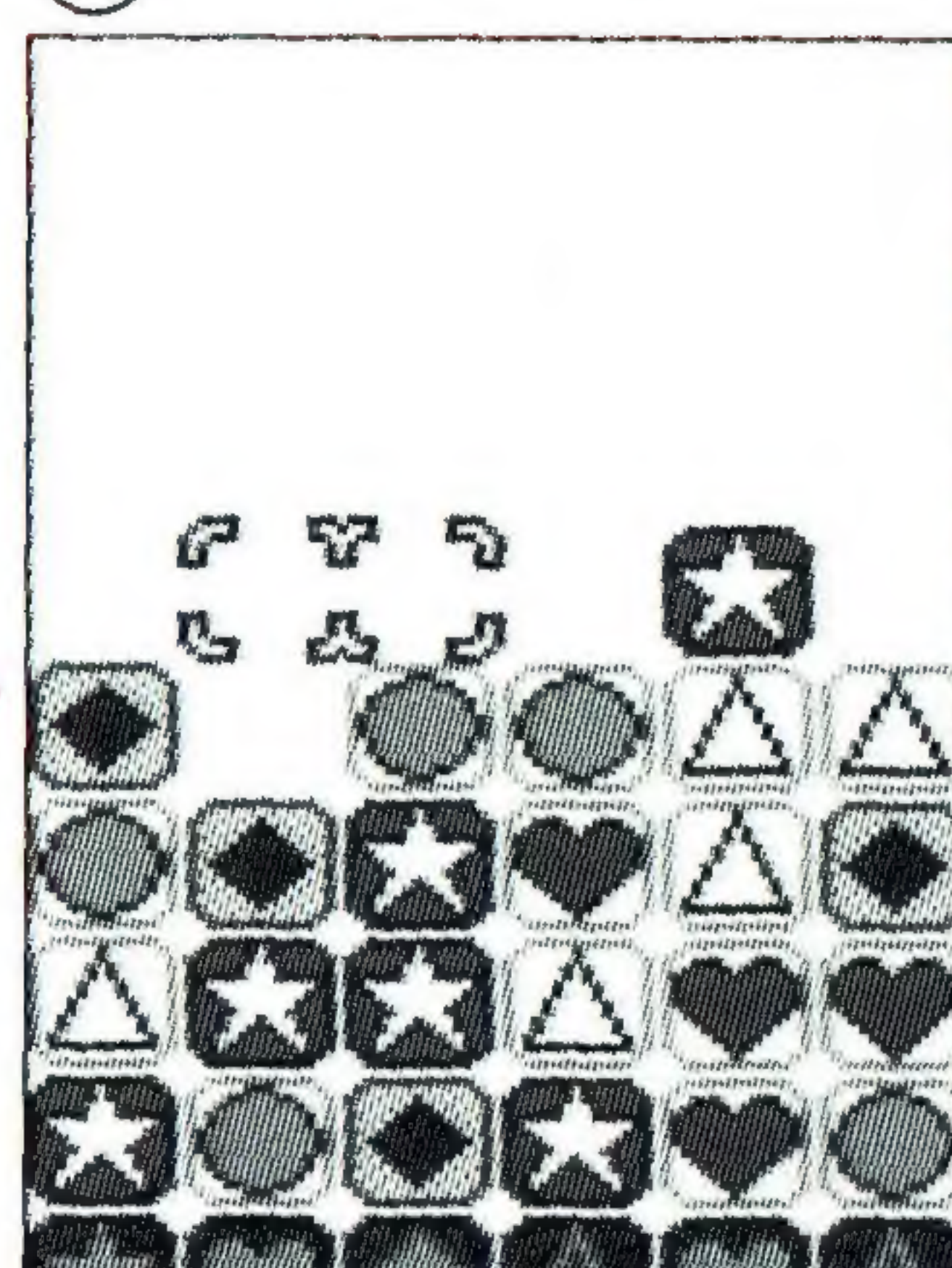
カーソル内のどち
らか一方が空間の
場合に、Aボタン
を押します。

②



空間とパネルが入
れかわります。

③



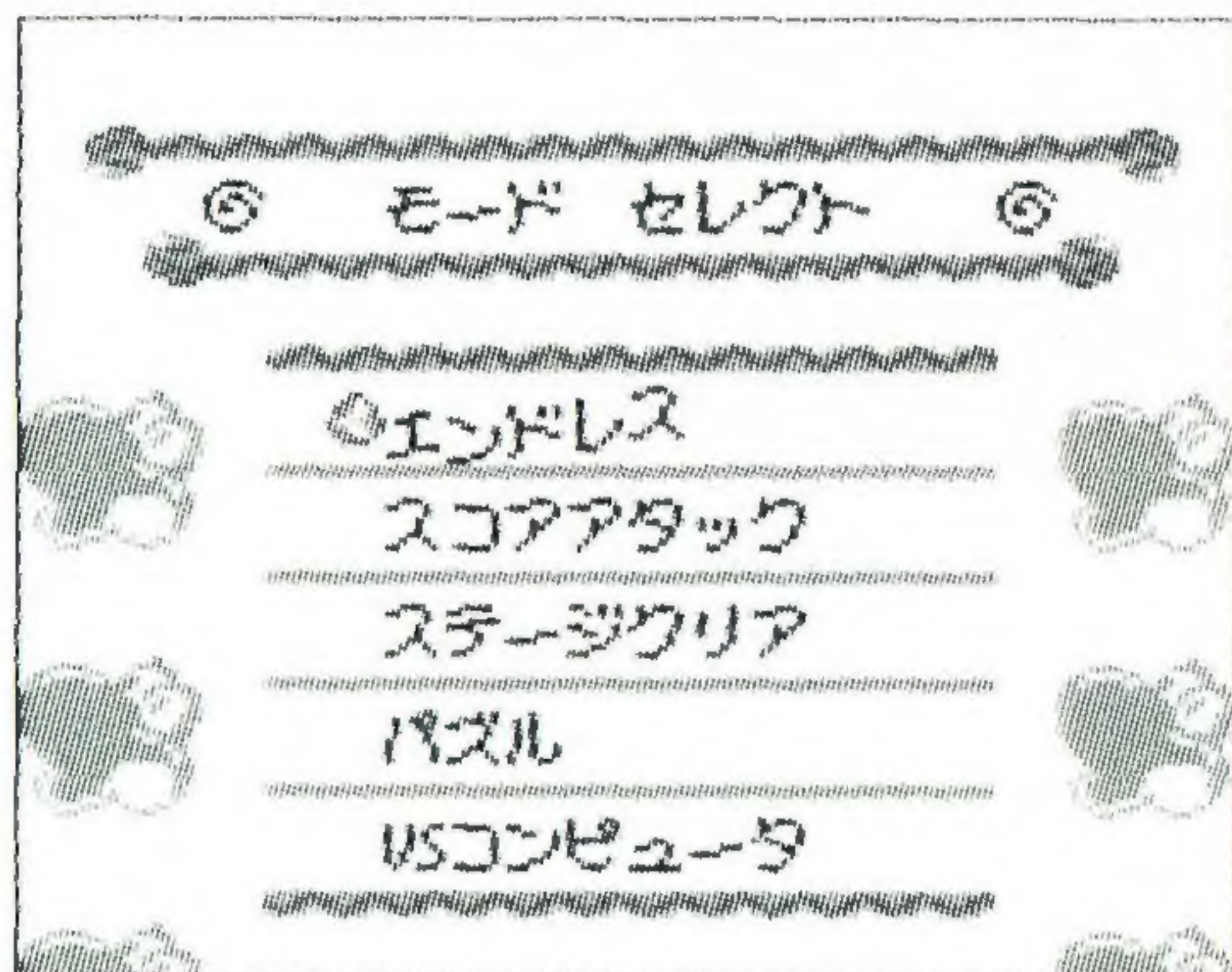
空間に放り出され
たパネルは落下し
ます。

パネルは、上下に移動させることができません。空間との入れ
かえをうまく行ってゲームを有利に進めましょう。

●1人用ゲームの種類と遊び方



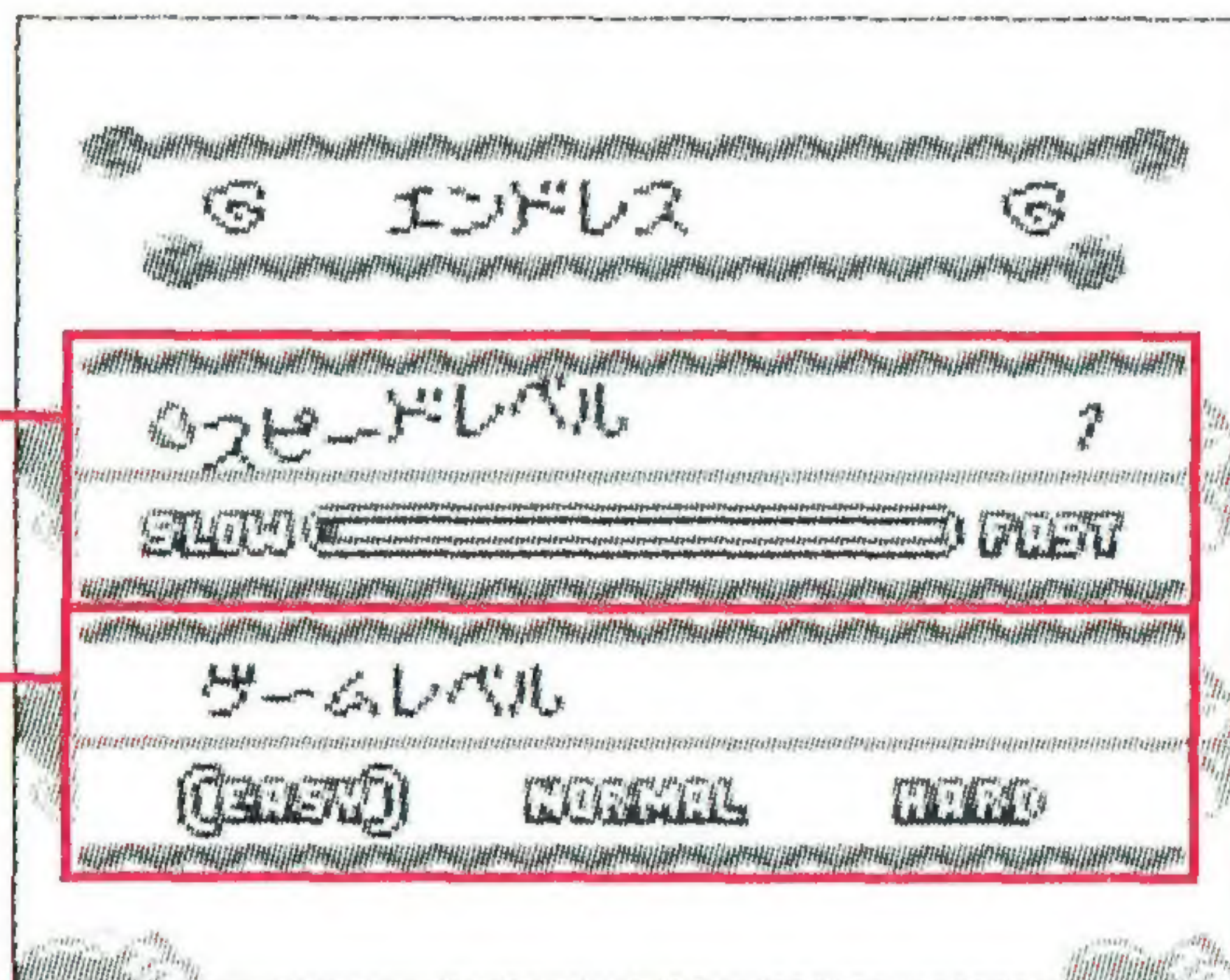
タイトル画面で1Pを選択するとセレクト画面が表示され、5種類のモードを選ぶことができます。



エンドレス、スコアアタック、VSコンピュータでは、ゲームを始める前に、レベルを設定します（VSコンピュータではゲームレベルのみ設定します）。

スピードレベル

せり上がってくるパネルの速度が変わります。



ゲームレベル

パネルが消えるときの速さや、パネルが落下するときの速さが変わります。

●エンドレス

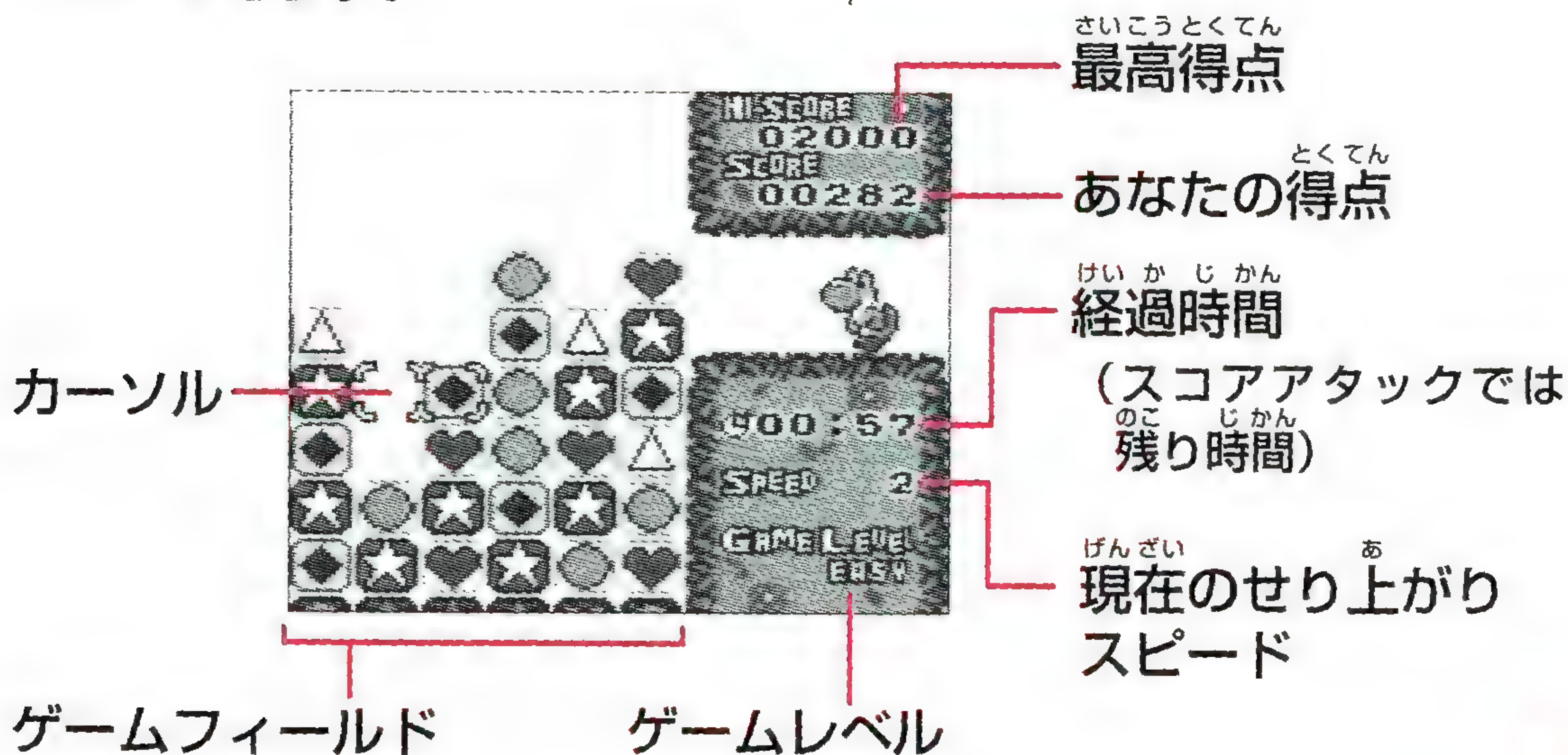
パネルが天井にふれるまで続けるモードです。消したパネルの枚数が増えるにしたがって、パネルのせり上がるスピードが速くなります。

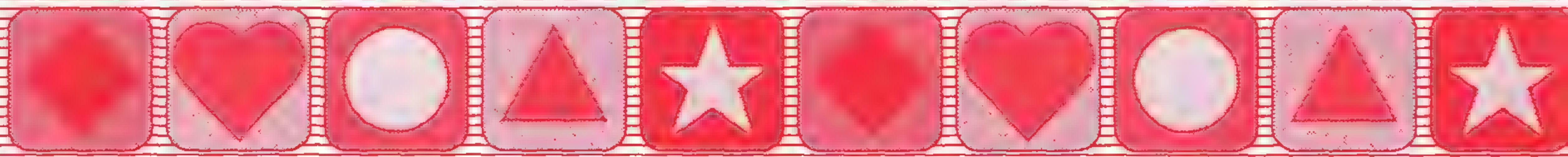
ゲームの最初にキャラクターを選びます。選んだキャラクターはゲーム画面であなたのプレーを応援してくれます。

●スコアアタック

2分間の制限時間のなかで、どれだけたくさんの得点を得られるかを競うモードです。

「エンドレス」モードと同様に最初にキャラクターを選ぶことができます。





●ステージクリア

ゲーム中に現れるクリアラインより上のパネルをすべて消すと、そのステージが終わるモードです。ステージが進むほどパネルのせりあがるスピードが速くなります。各ステージが終了するとパスワードが表示されます。パスワードをひかえておけば、途中でいったんゲームをやめても、続きから遊ぶことができます。

クリアライン

ステージナンバー

カーソル

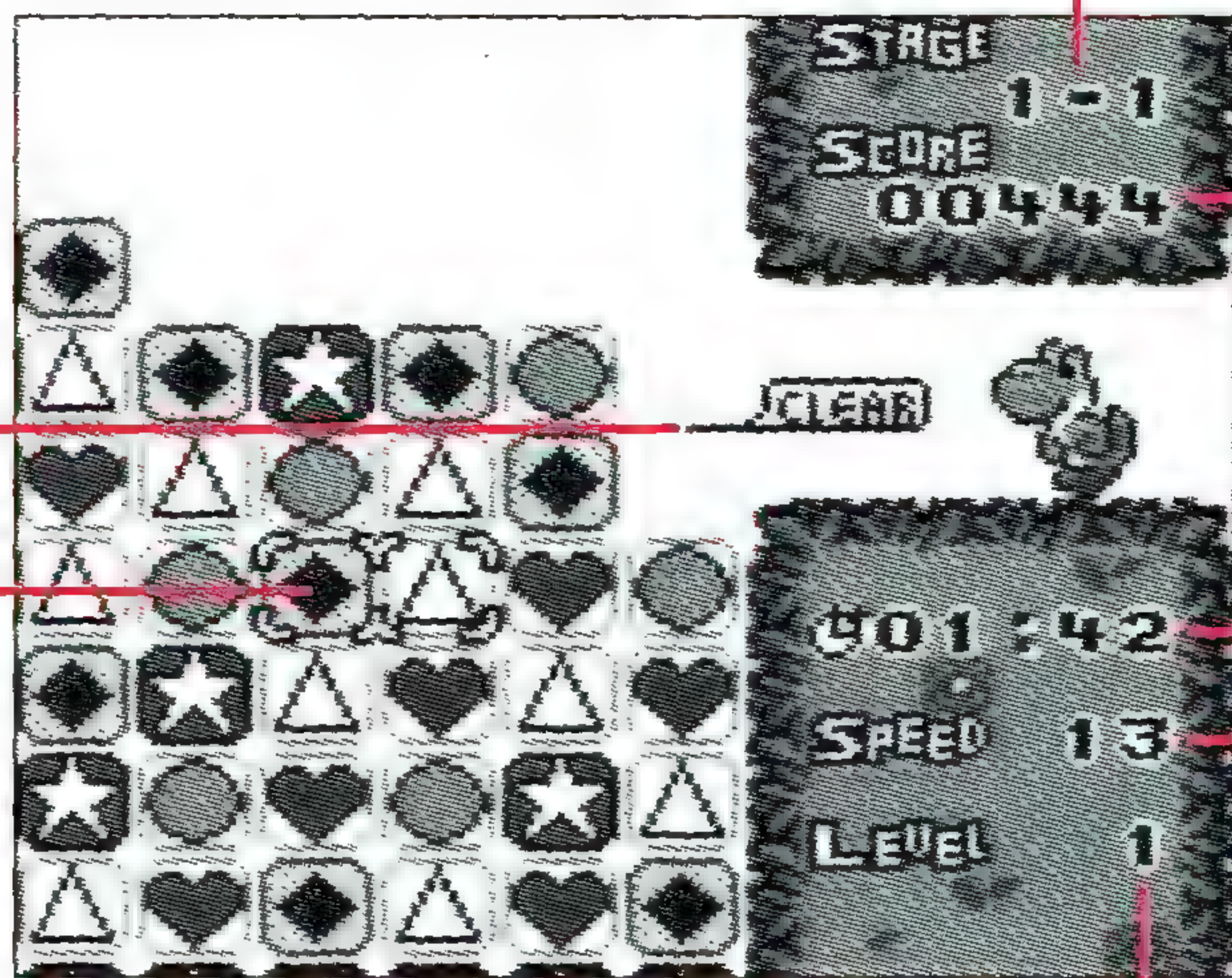
あなたの得点

経過時間

現在のせり上がりスピード

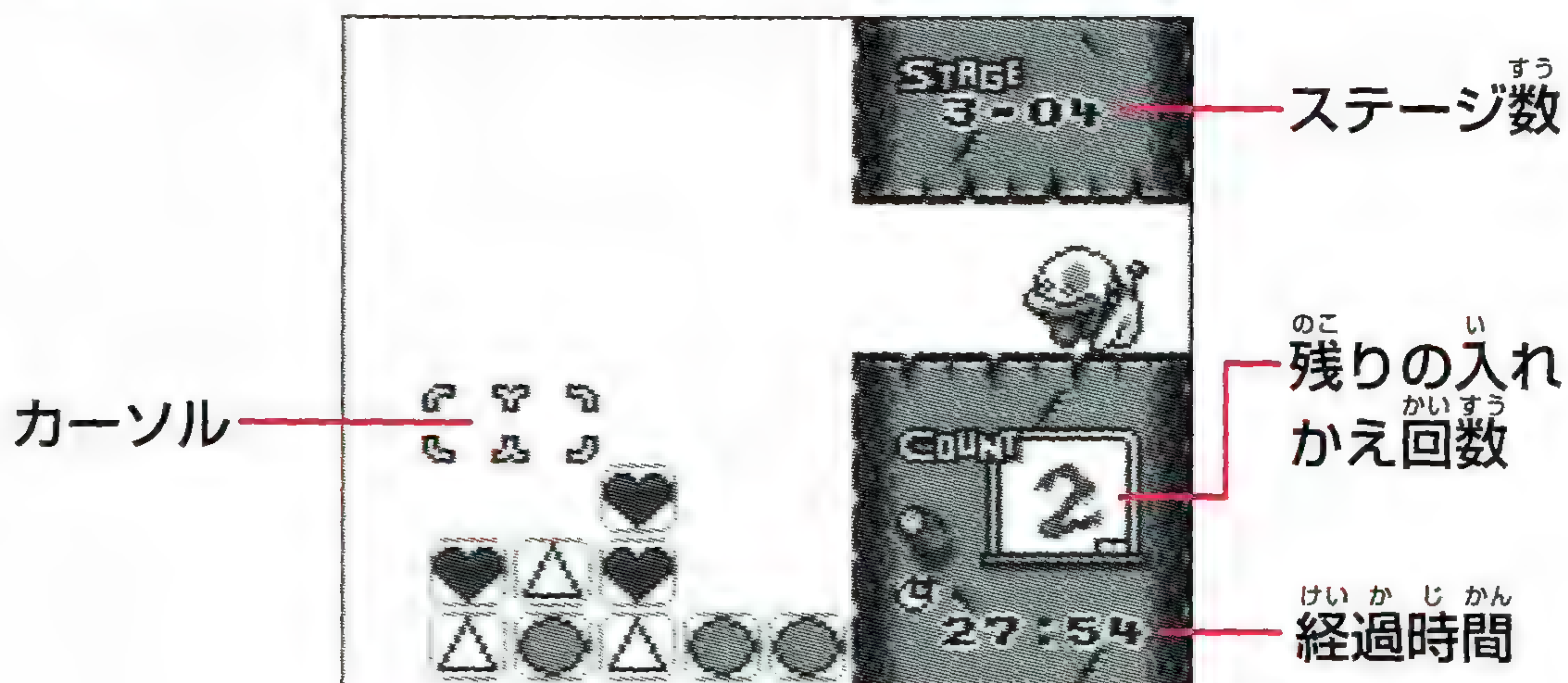
ゲームフィールド

レベル

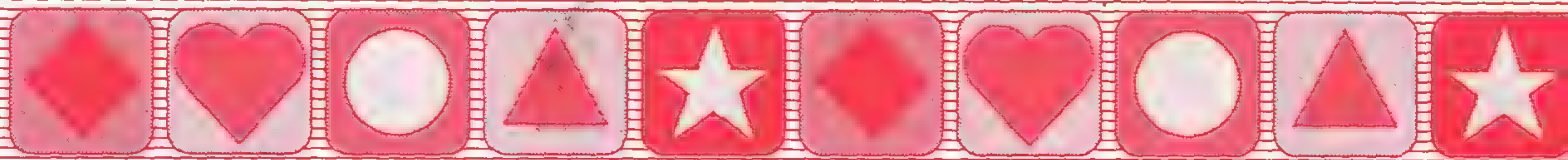


●パズル

画面中のパネルを、決められた入れかえ回数で、すべて消すモードです。各ステージが終了するとパスワードが表示されます。

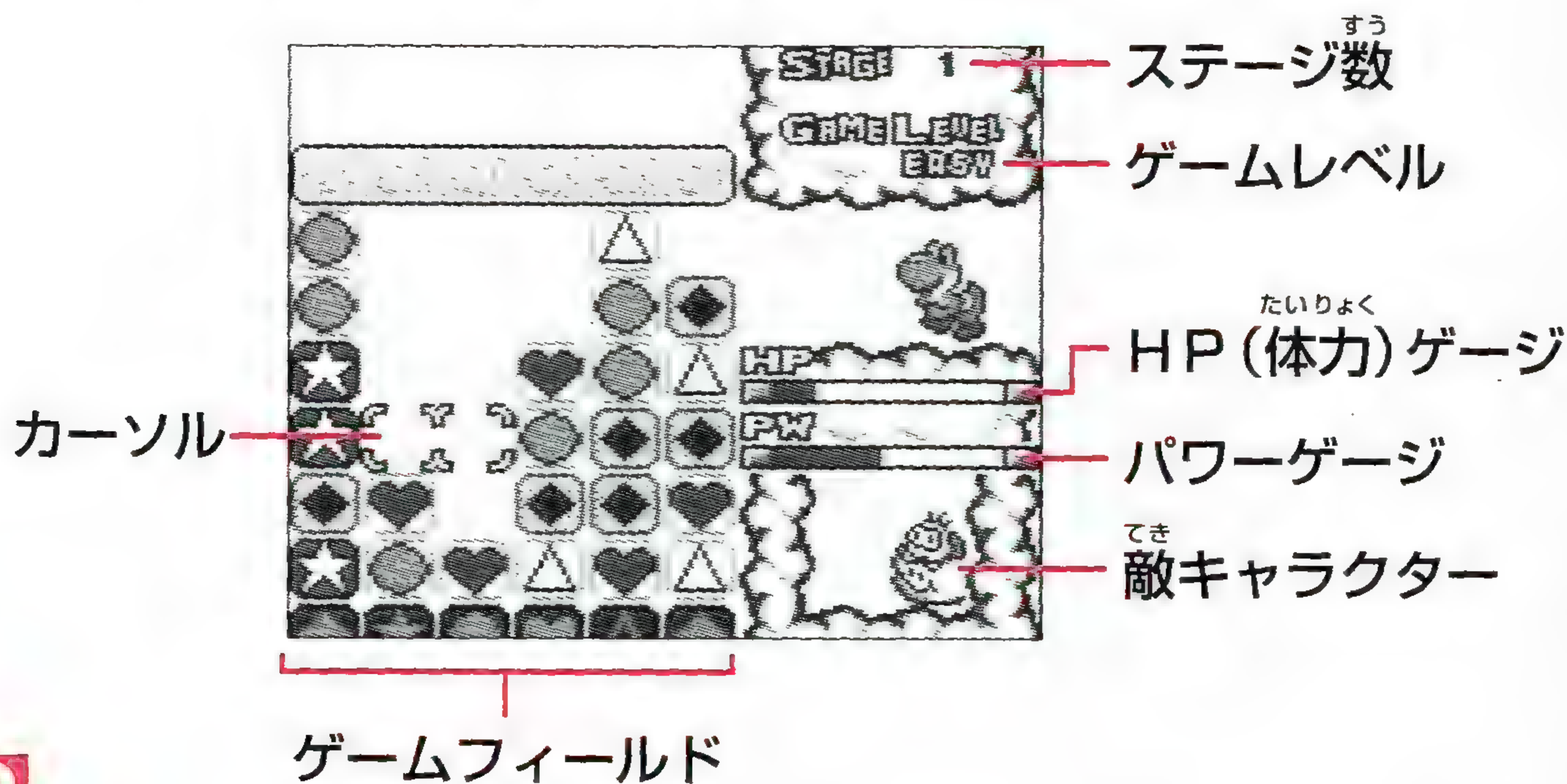


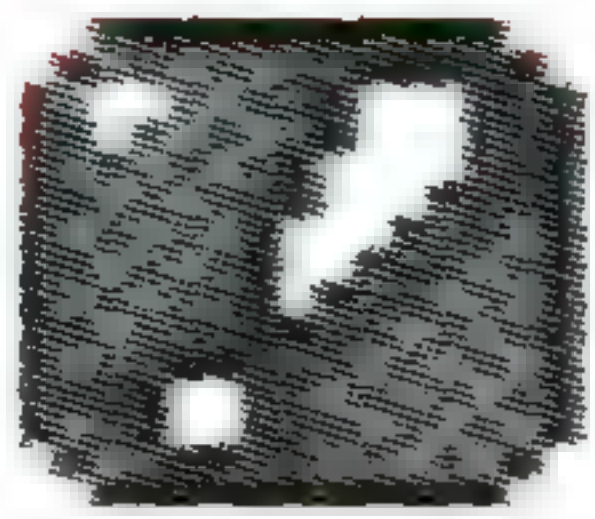
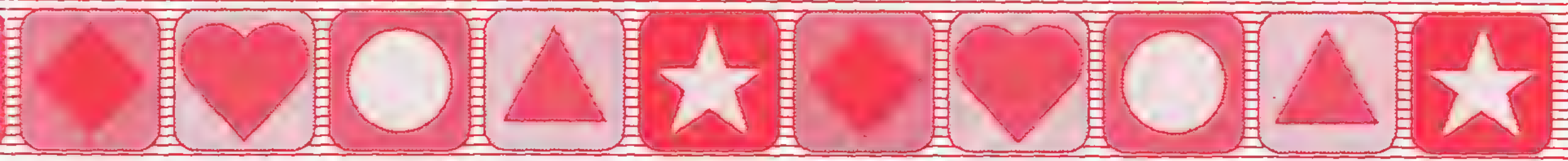
がんばって最後まで遊ぶときっていいことがあるよ。



●VSコンピュータ

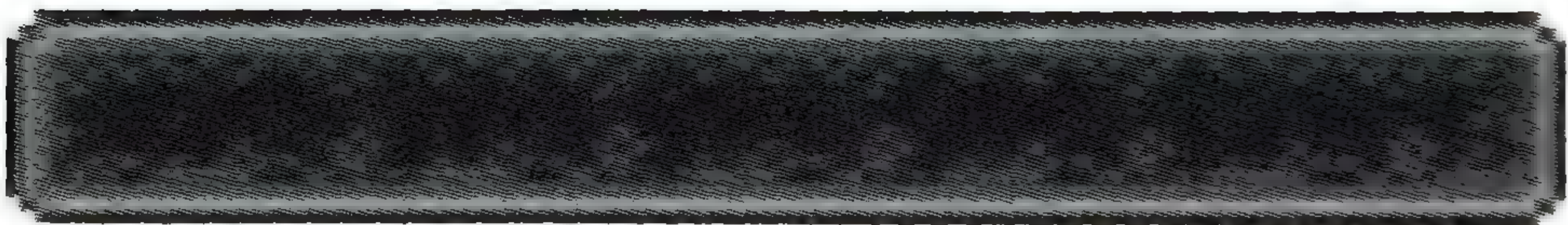
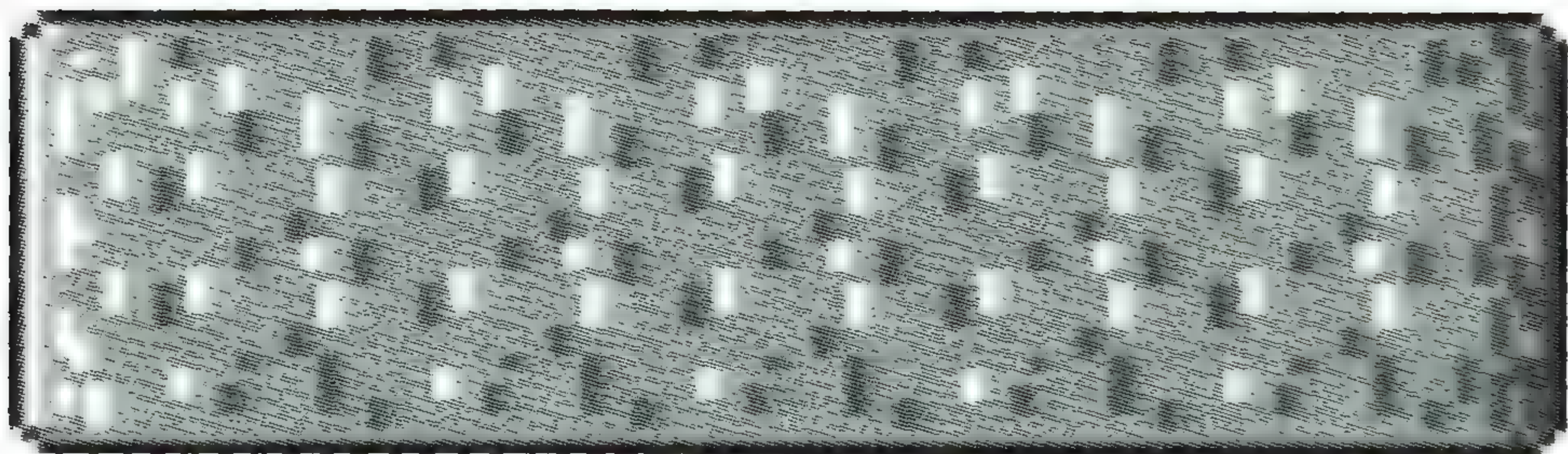
次々にせり上がってくるパネルを消しながら、相手に攻撃を加えます。攻撃方法は、パネルを消していると現れるビックリマークパネルを消す、連鎖をする、4枚以上のパネルの同時消しをするの3通りです。(くわしくは、16ページの「連鎖、同時消しについて」を読んでください) 連鎖や同時消しをすると、相手のHP(体力)が減っていき、HPがなくなると、あなたの勝ちです。また、敵もパワーゲージのパワーを使いHPを回復させたり、おじゃまパネルを降らせてこちらを攻撃したりします。敵のパワーゲージがいっぱいになると攻撃をしかけてくるので注意しましょう。このモードでも各ステージをクリアするごとにパスワードが表示されます。





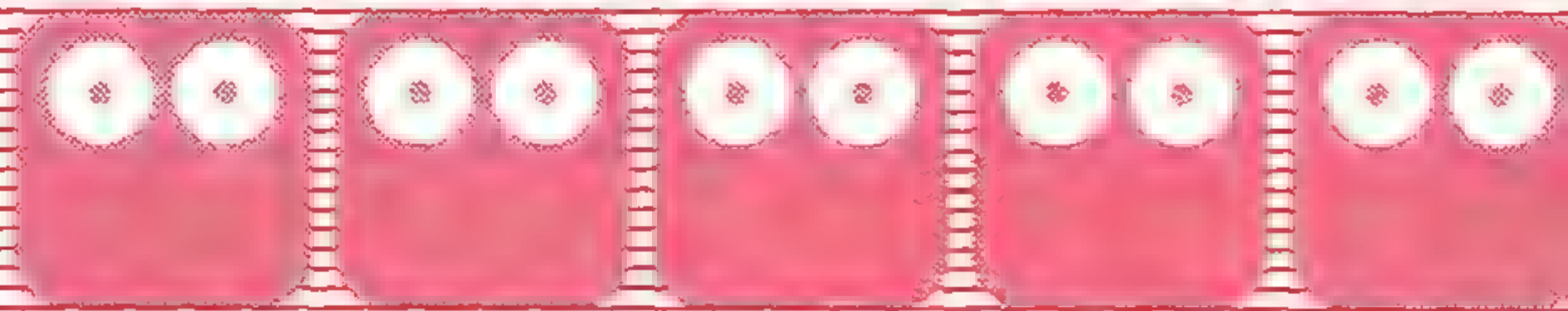
これがビックリマークパネル

てき ふ
敵が降らせるおじゃまパネル



キャラクターの性格に
よっておじゃまパネルの降ら
せ方が違ってくるんだ。

パスワードの設定



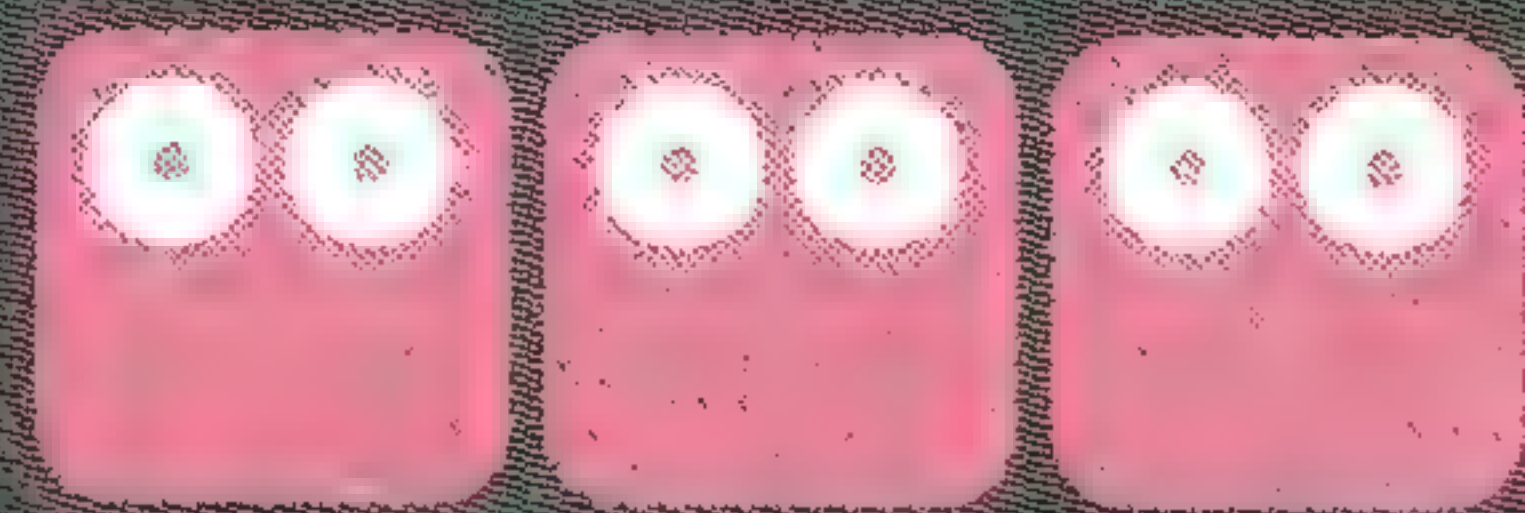
ステージクリア、パズル、VSコンピュータでは、各面をクリア
するごとに、8文字のパスワードが表示されます。ゲーム開始
時に、パスワードの項目を選ぶとパスワード入力画面が表示
されますので、パスワードを入力してください。



パスワードは
なが
長いから
まちがえないでね



れん さ どう じ け 連鎖、同時消しについて

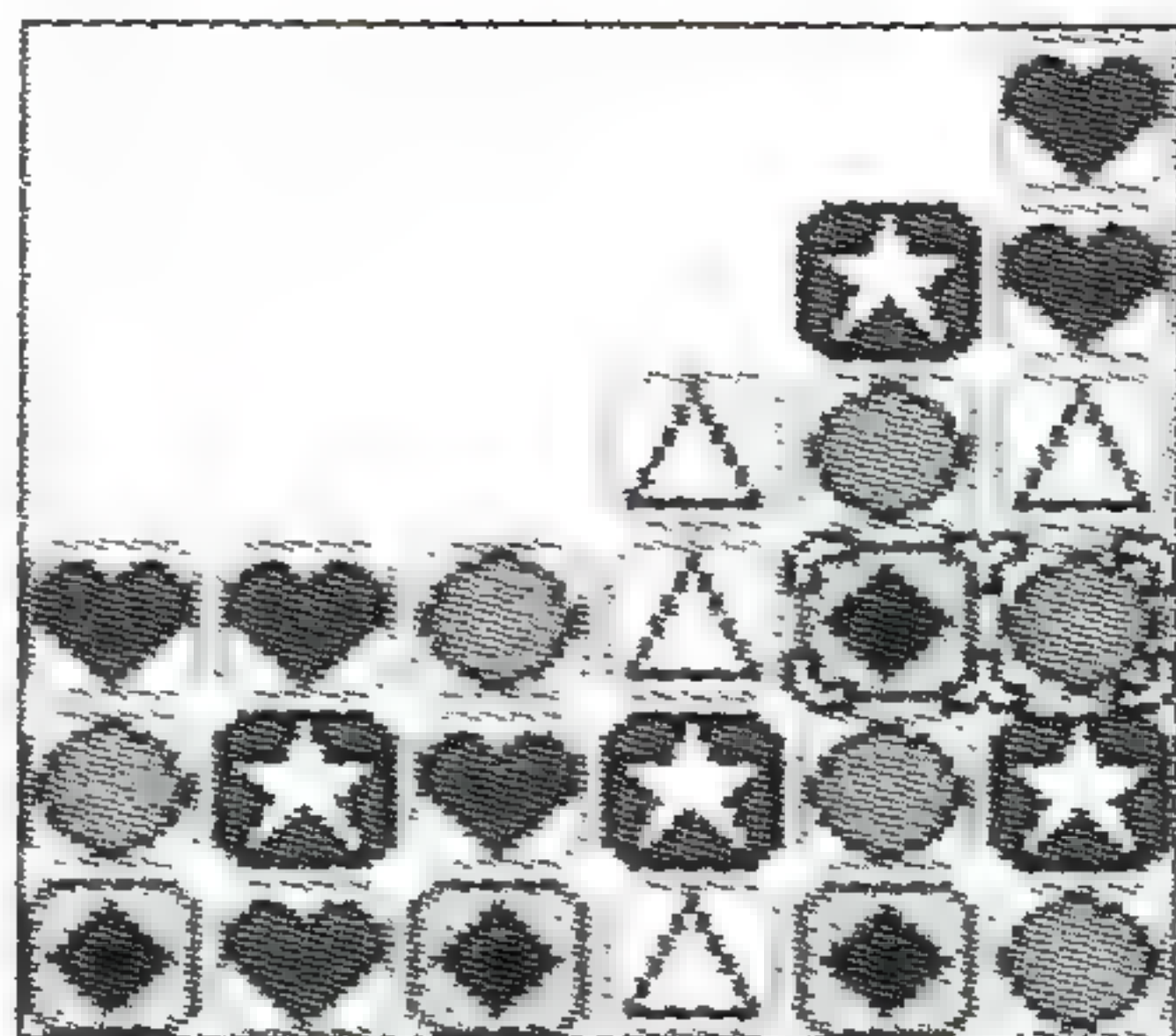


れん さ け 連鎖消し

さいしょ いっしゅるい 最初に一種類のパネルをそろえて消し、その上に乗っている
パネルを落下させることで、下にある他のパネルもそろえて、次々
と消していくことを、連鎖消しと呼びます。

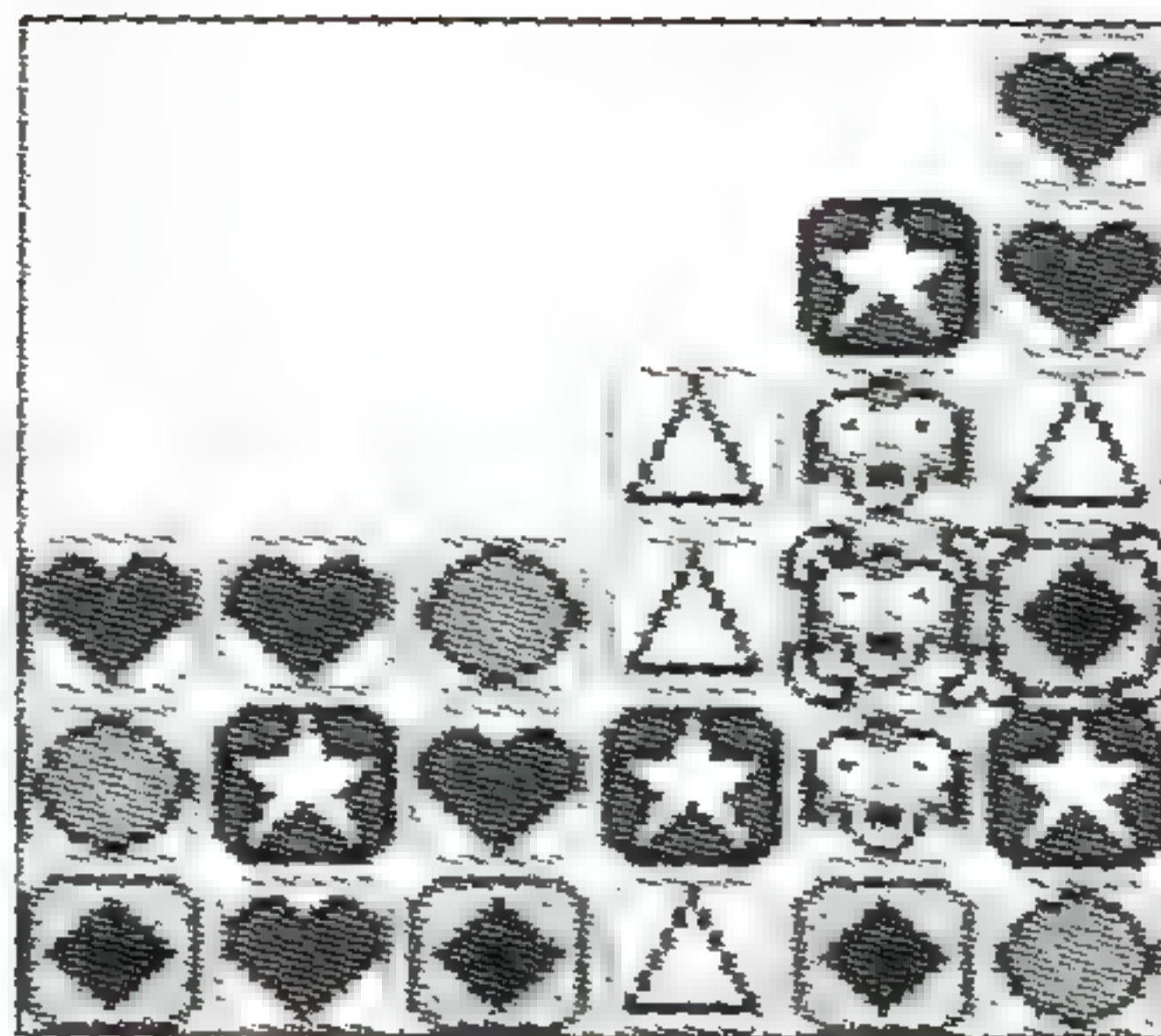
れん さ れい 3連鎖の例

①



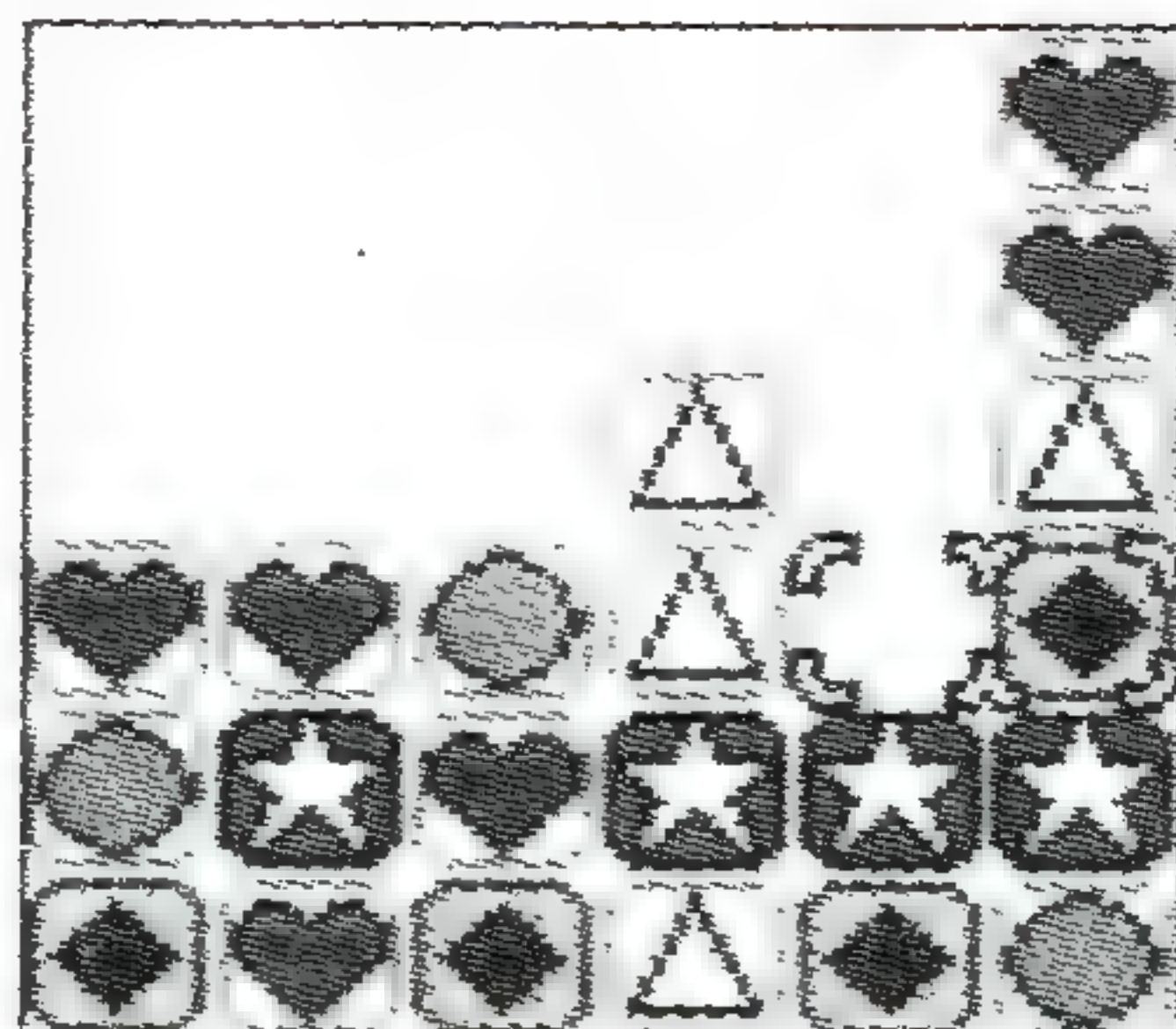
◆と●を入れかえ

②



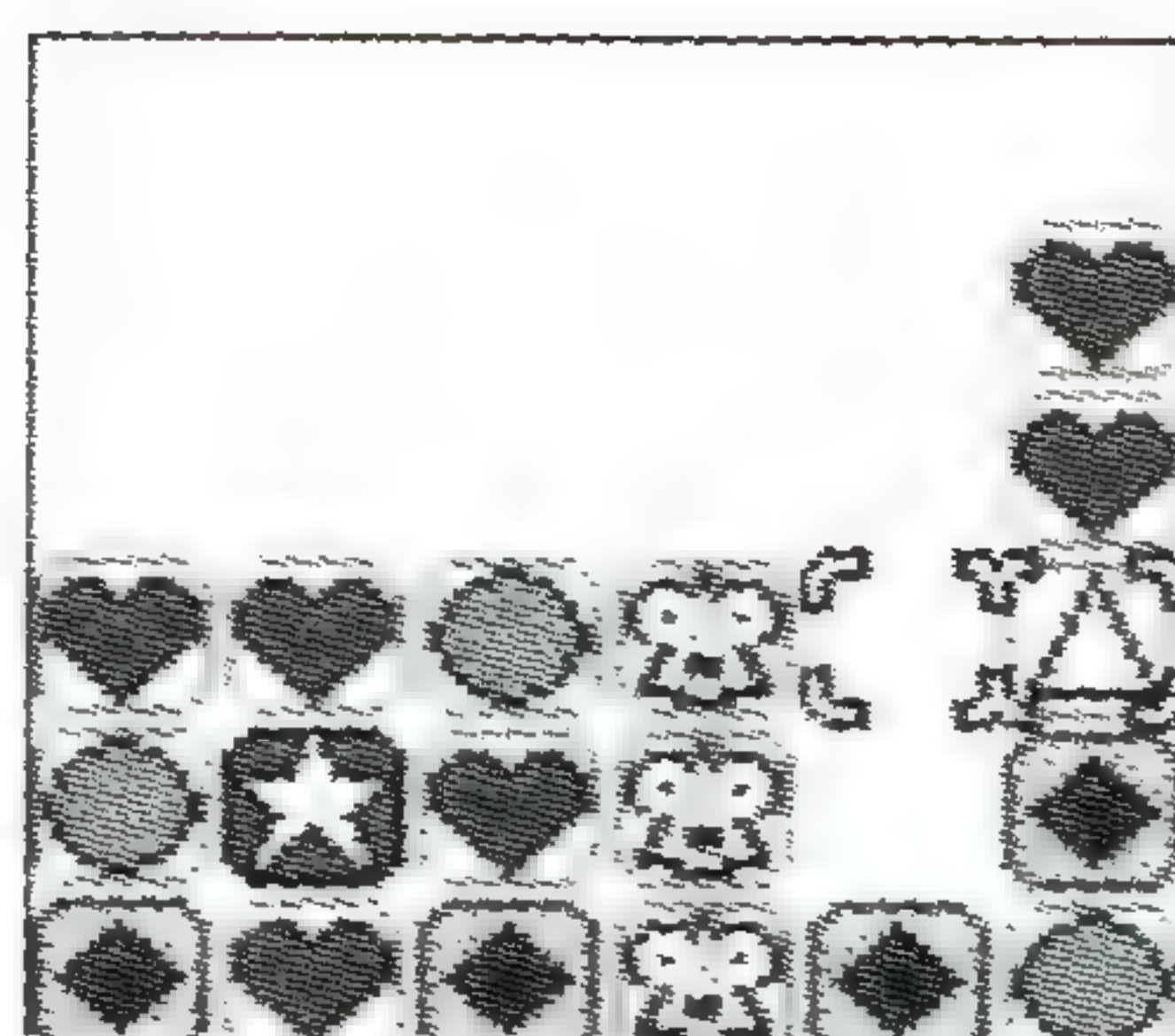
●が消える

③



★が落ちて消える

④



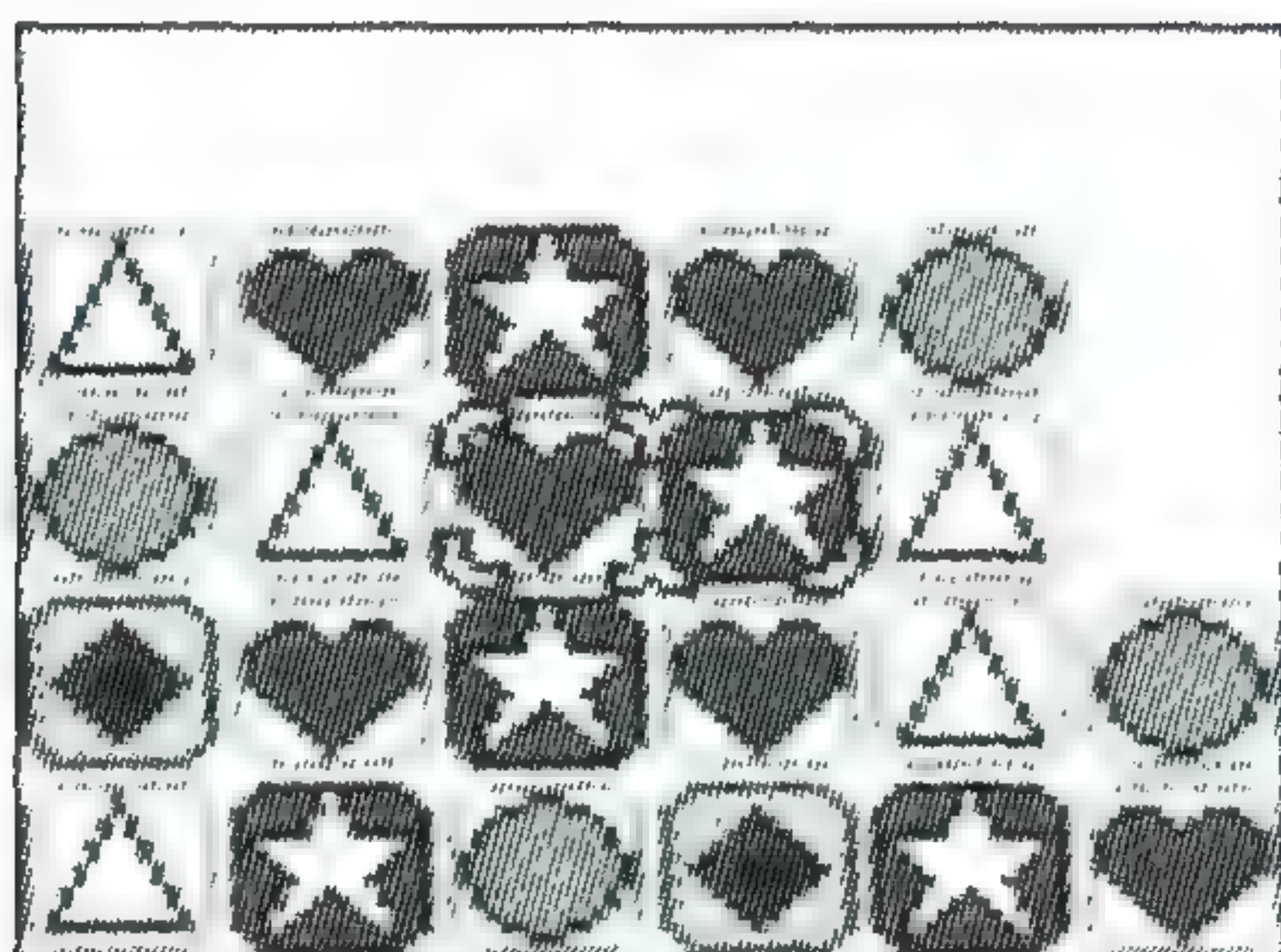
△が落ちて消える

どう じ け 同時消し

かい い どう まい い じょう け どう じ け
1回のパネル移動で、4枚以上のパネルを消すことを同時消
しと呼びます。一度に消えるパネルは同じ種類でも違う種類
でもかまいません。

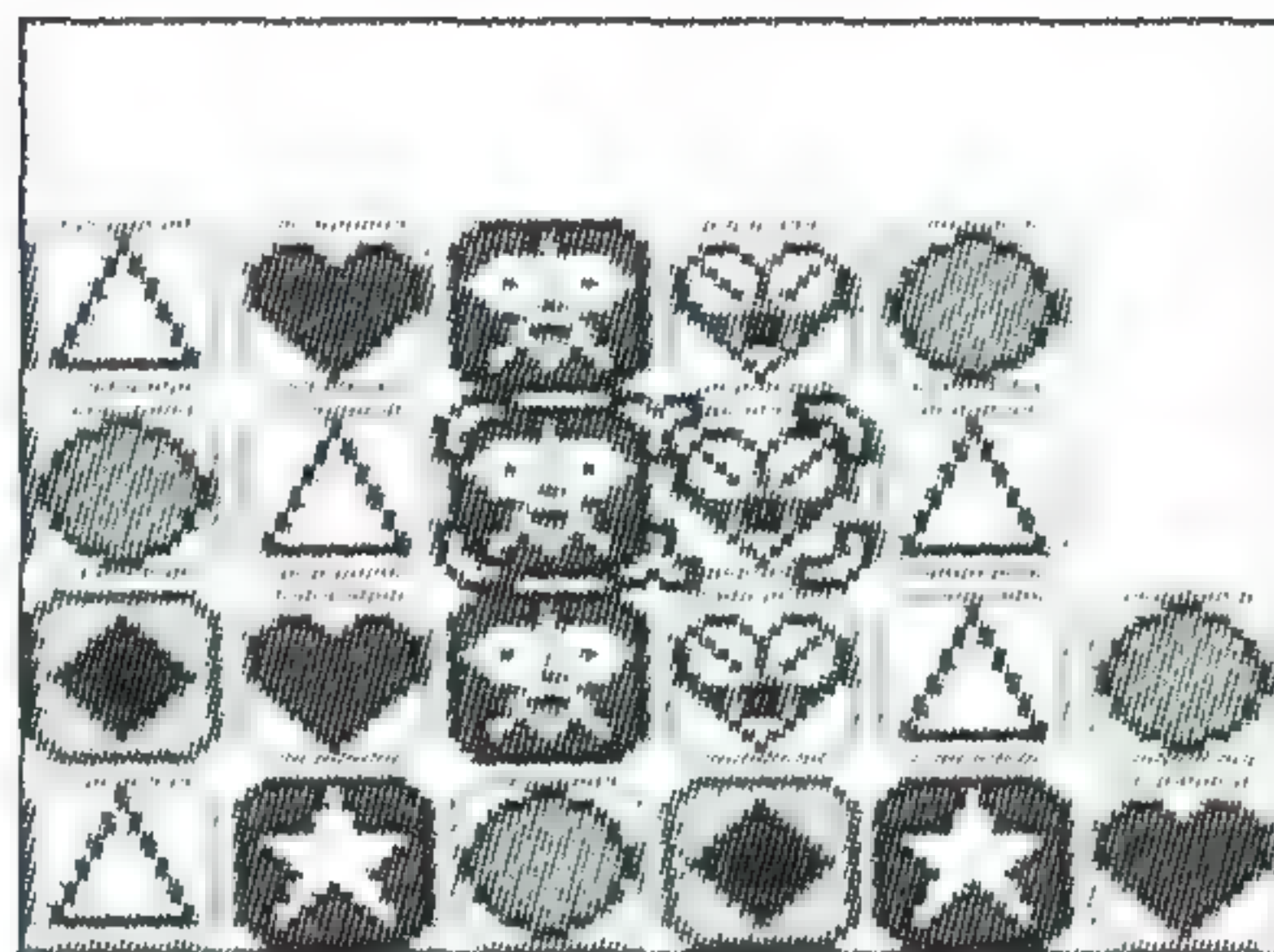
まい どう じ け れい 6枚同時消しの例

①



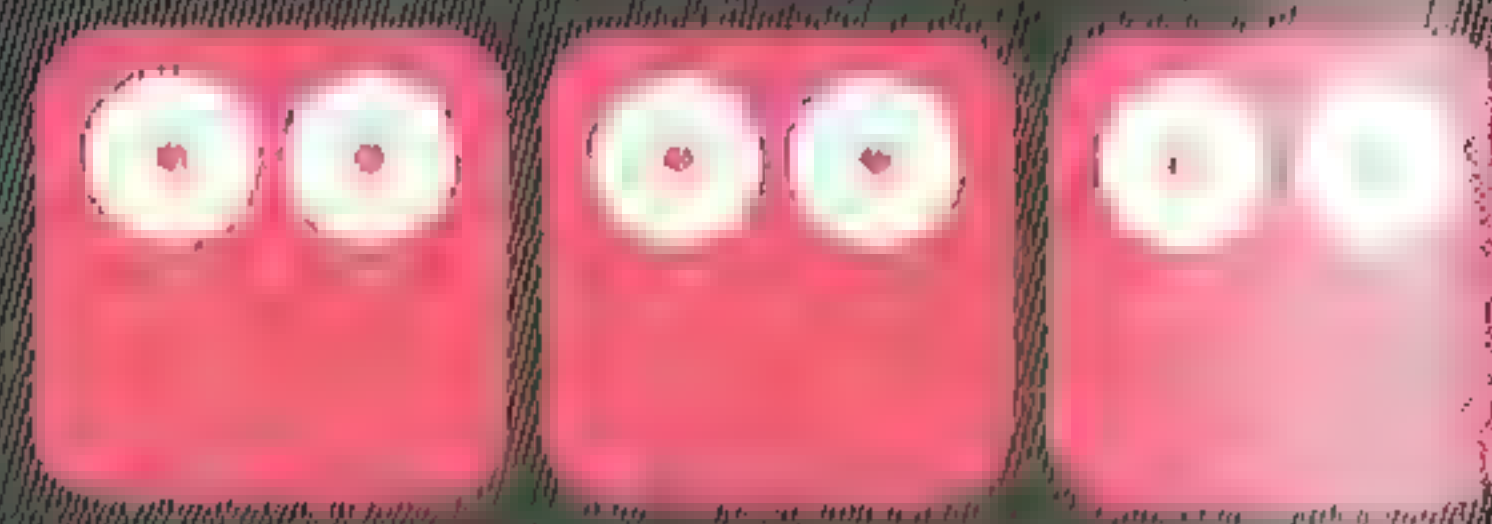
♡と★を入れかえ

②



♡と★が同時に消える

おじゃまパネルの消し方



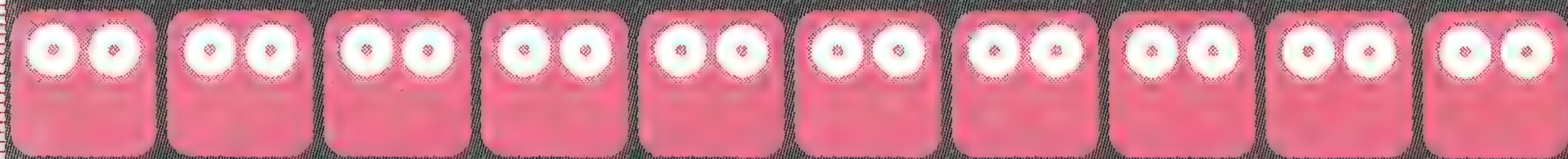
おじゃまパネルは消すことも移動することもできません。
ささええているパネルを消したり、抜き取ったりすることによって下げるだけならできるのですが……。

それじゃあ、どうすればおじゃまパネルを消すことができるのでしょうか？

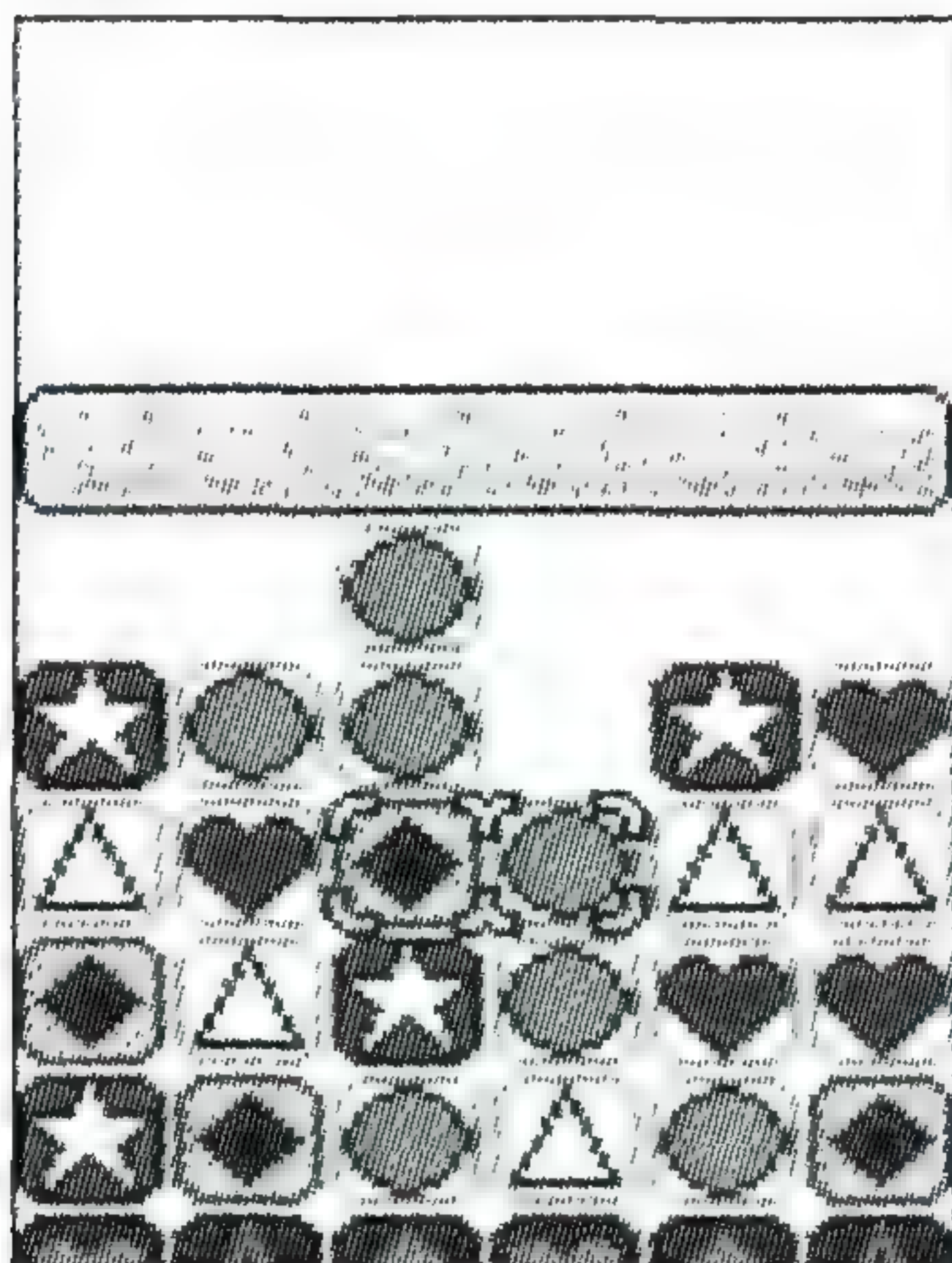
まず、右の図のように、おじゃまパネルにくっついている普通のパネルを消します。すると、おじゃまパネルが普通のパネルに変化します。変化したパネルは、他のパネルと同様に消すことができます。

※おじゃまパネルを消すときに、同じ柄のおじゃまパネルがくっついていると、いっしょに変化します。ただし、柄違いのときは変化しません。

また、2段以上の幅のあるおじゃまパネルは、下の1段だけが変化します。

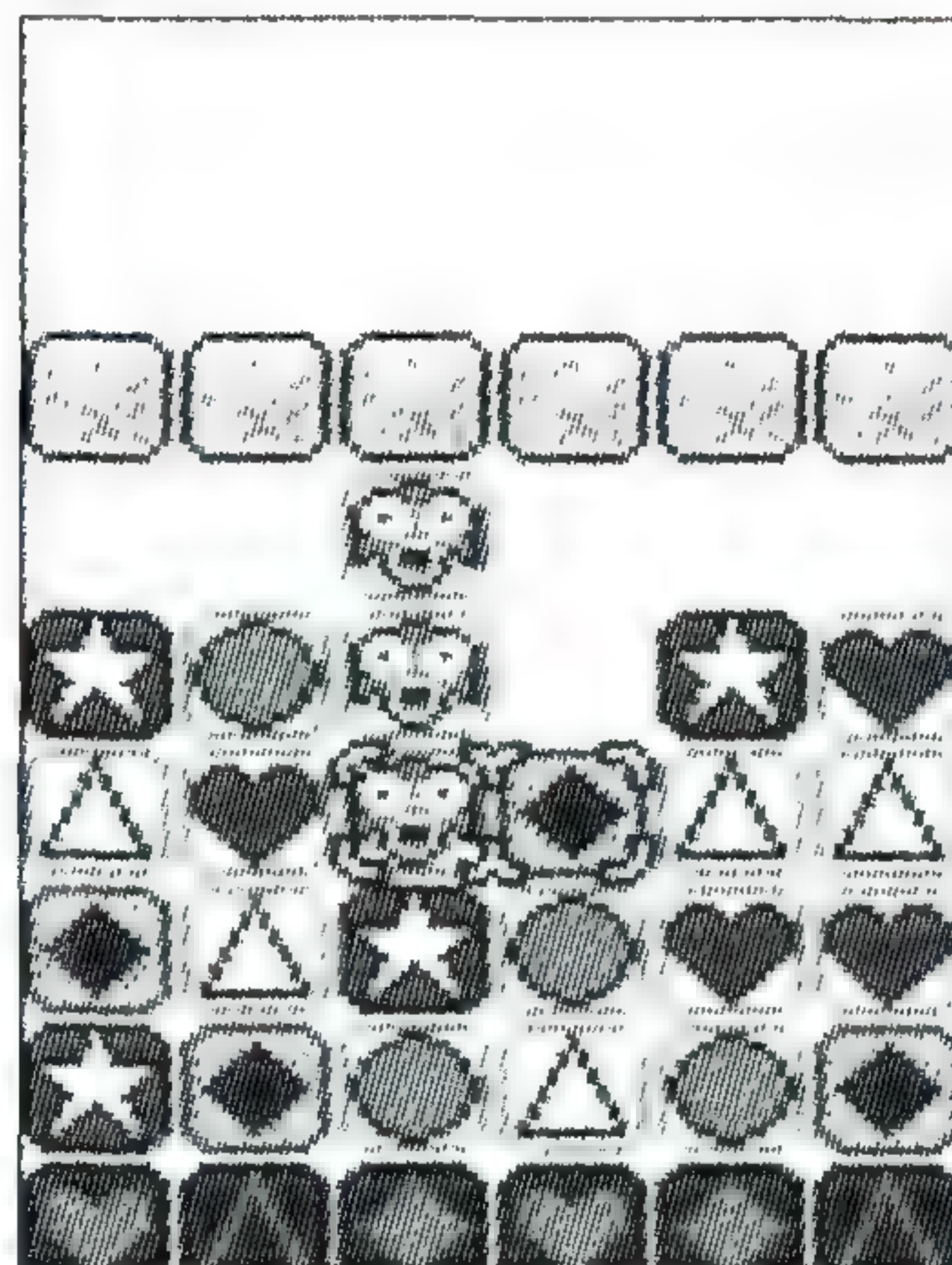


①



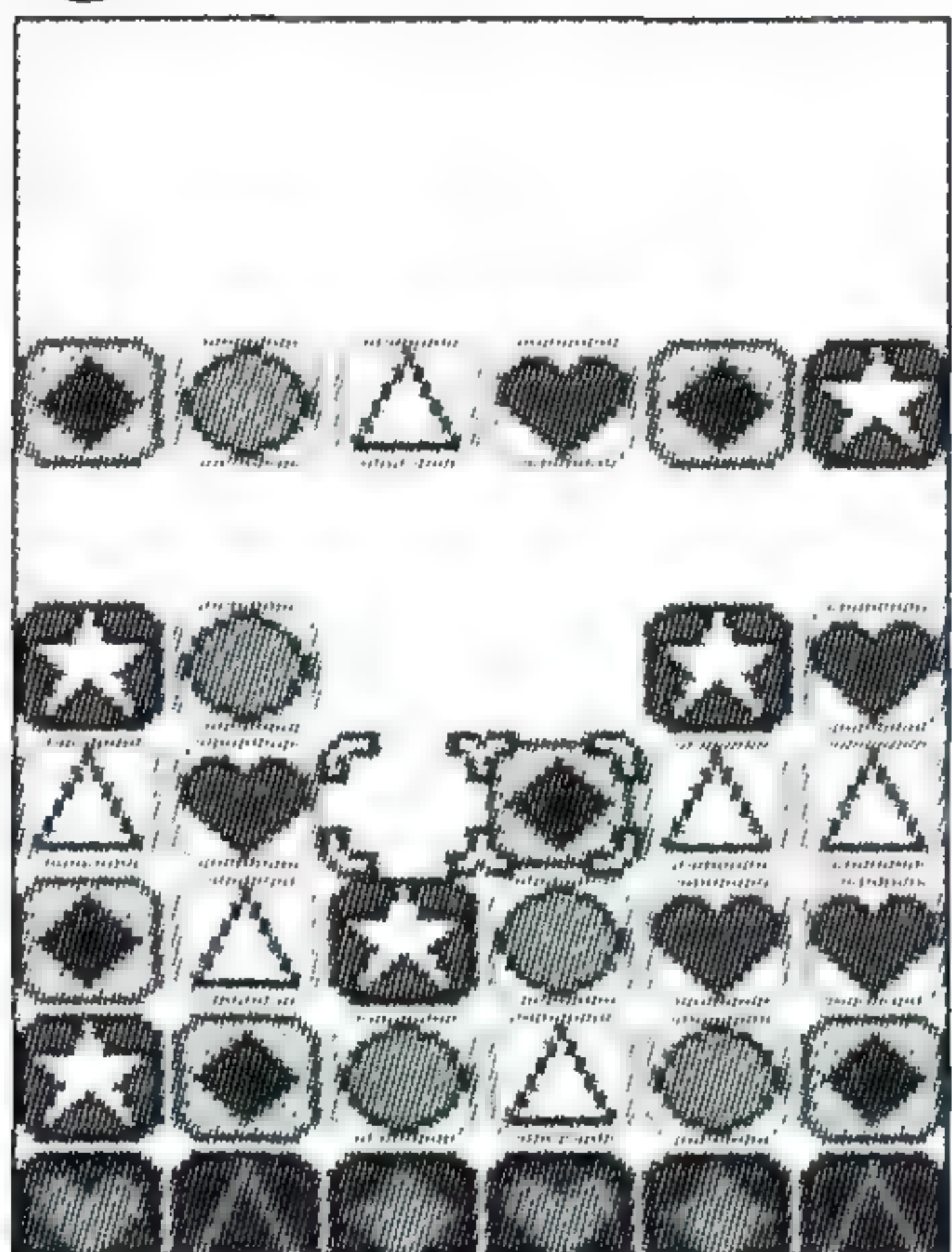
こうげき
攻撃されて降ってきた
おじゃまパネル

②



おじゃまパネルに
せつ
接したパネルをけ
消す

③



おじゃまパネルが
ふつう
普通のパネルにへんか
変化する

せんようつうしん かた ●専用通信ケーブルのつなぎ方

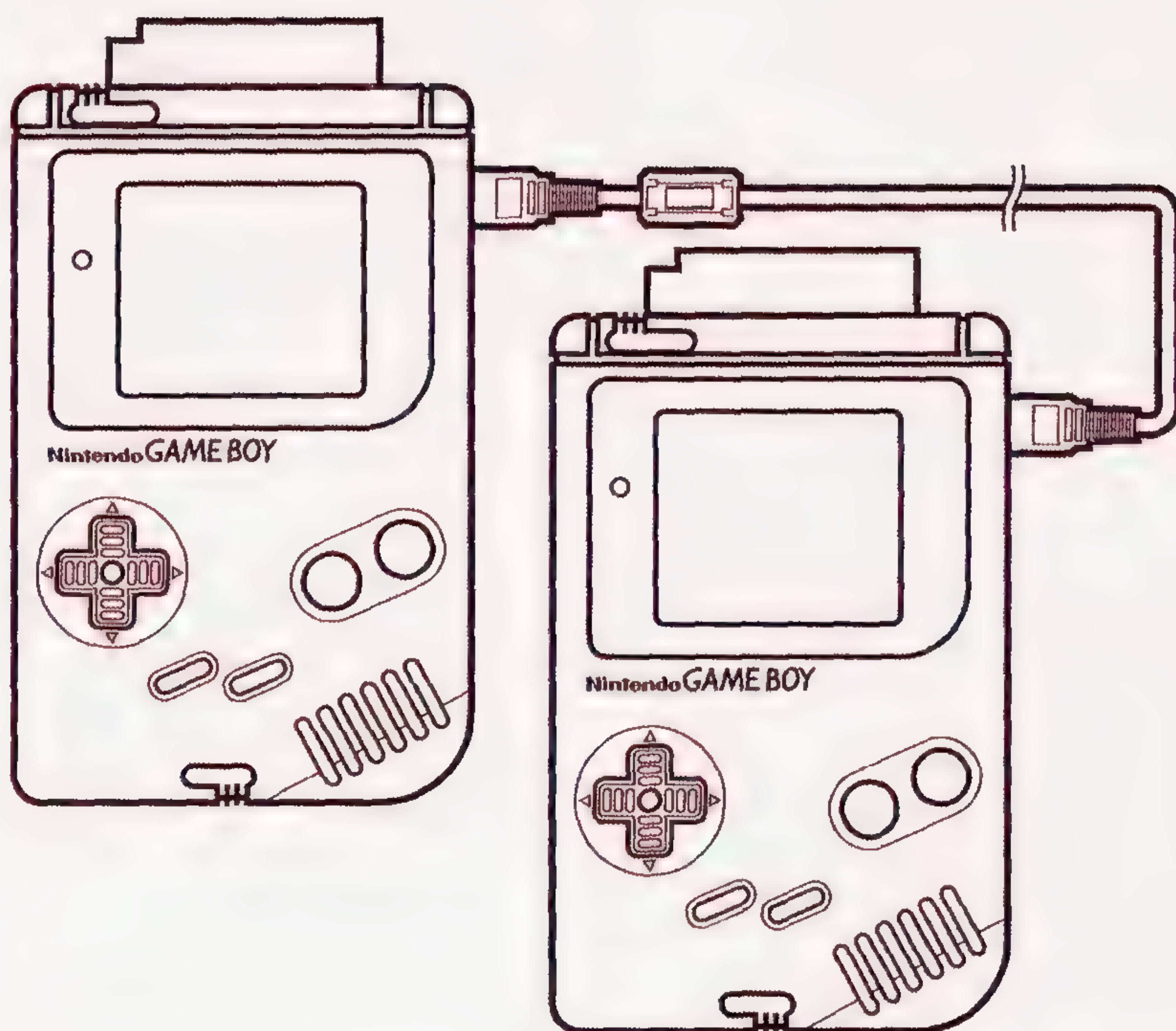
つぎ こうもく せつめい たいせん ふたり たいせん ば あい
次の項目で説明する、VS(対戦)ゲームで2人対戦をする場合
は、以下のように2台のゲームボーイを通信ケーブルでつない
でください。

よう い ■用意するもの

ゲームボーイ(またはゲームボーイポケット) 本体——2台

「ヨッシーのパンポン」カートリッジ——2個

せんようつうしん ほん
専用通信ケーブル——1本



※ゲームボーイポケットを使用される場合には、通信ケーブルに変換

コネクタを接続する必要があります。

①図のように通信ケーブルを接続し、カートリッジが正しく
セットされているか確認できたら、ゲームボーイ本体の電
源をONにしてください。

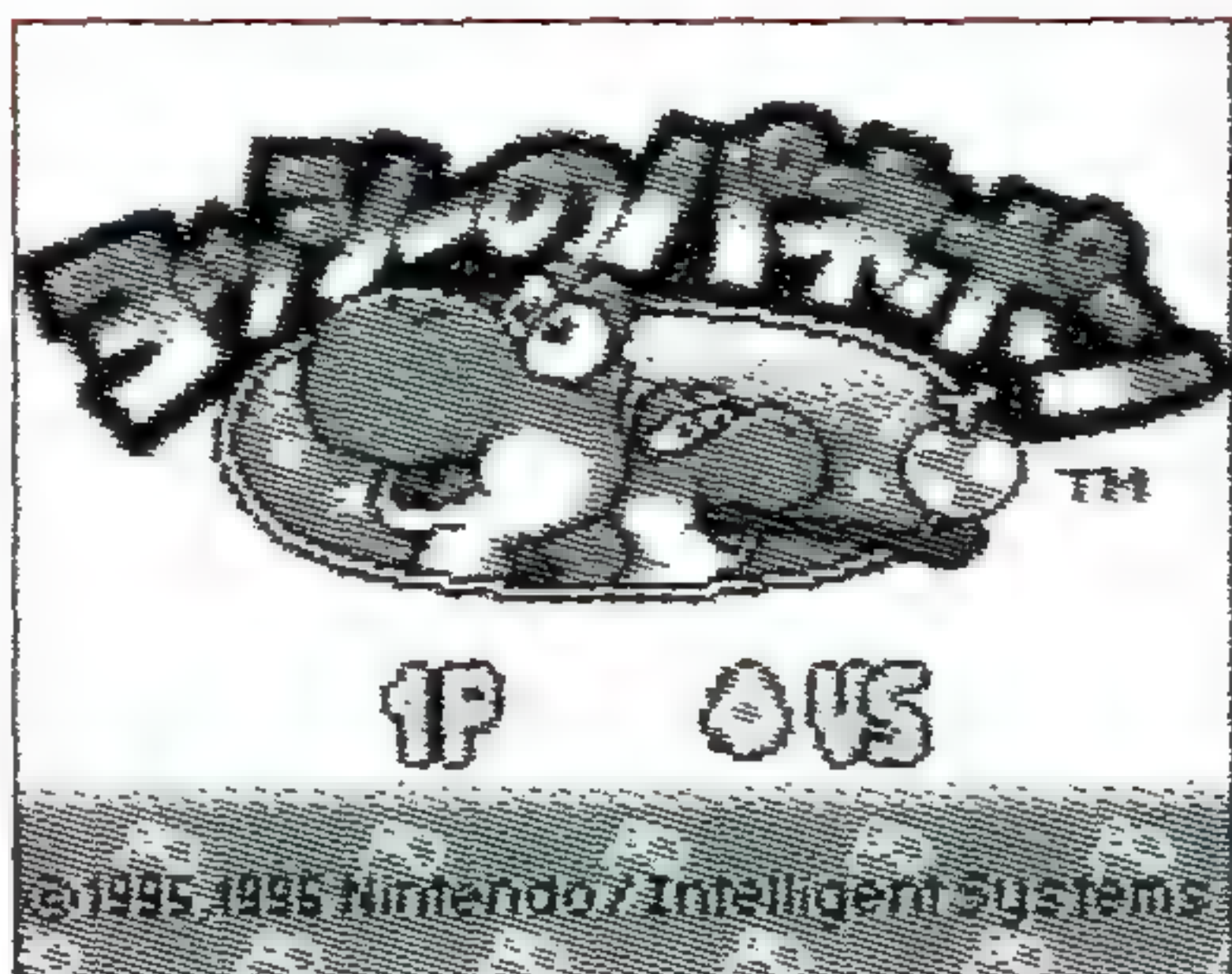
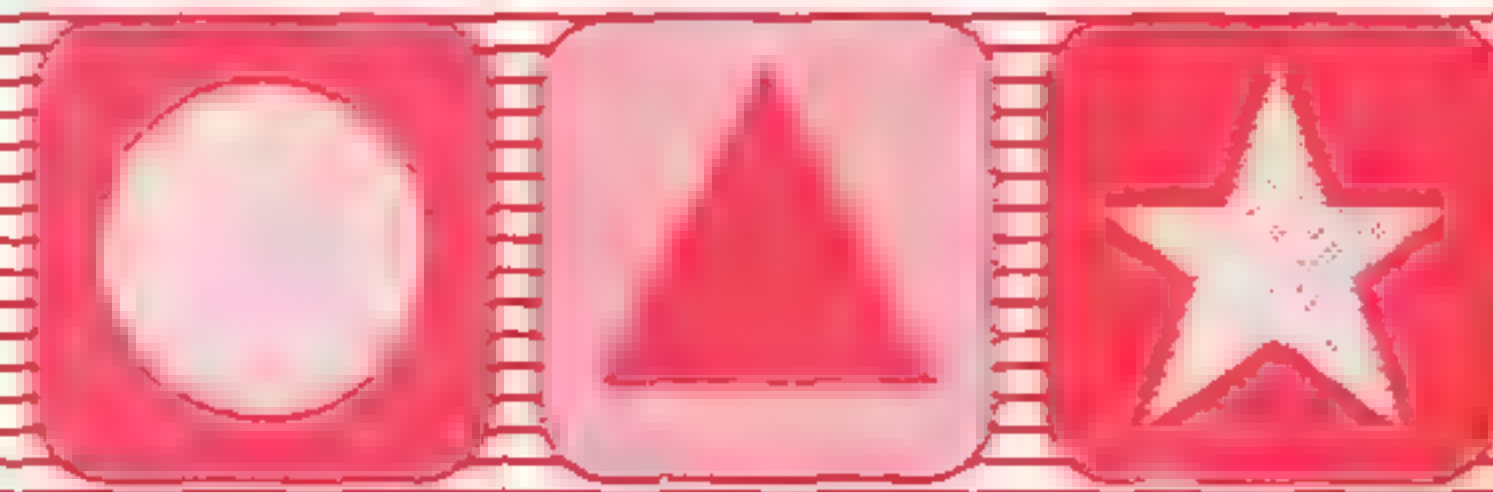
②両方の本体がタイトル画面を表示していることを確認し
たうえで、どちらかがVSを選択し、AボタンかSTARTボ
タンで決定してください。

注意

①がきちんとできていなかったり、ゲーム途中で通信ケーブ
ルを抜いたり、差し直したりすると、ゲームが作動しなく
なります。このような場合には、もう一度両方の電源スイ
ッチを切り、①からやり直してください。

※VS(対戦)ゲームではポーズはかかりません。

たい せん あそ かな VS(対戦)ゲームの遊び方



ふたり たい せん
2人で対戦ができるモードです。タイ
トル画面でVSを選択するとゲームが
はじ さいしょ せってい ふた
始まります。最初にレベルの設定が2
り ぶんひょうじ べつべつ せってい
人分表示され、それぞれ別々に設定で
きます。



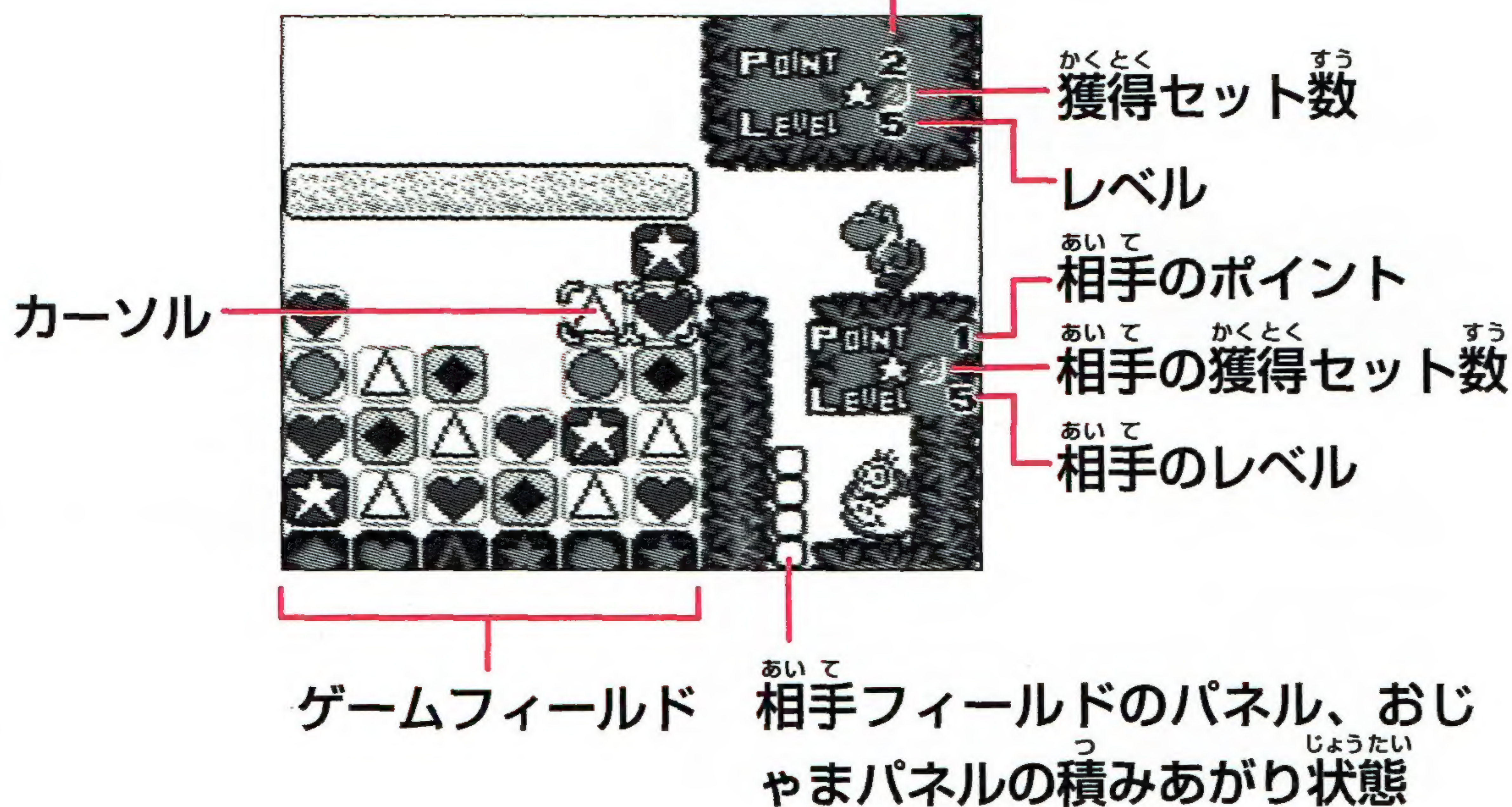
せってい レベルの設定

あ
せり上がってくるパネルの
そくど き
速度、パネルが消えるとき
そくど らっか そくど
の速度やパネルの落下速度
か
が変わります。

たい せん つぎ つぎ あ け
VS(対戦)ゲームでは、次々にせり上がってくるパネルを消し
あいて こうげき くわ あいて てんじょう
ながら、相手に攻撃を加えます。相手のパネルが天井にふれれば、
かくとく さき と か
1セット獲得で、先に2セット取ったほうのプレイヤーが勝ち
こうげき ほうほう け あらわ
となります。攻撃方法は、パネルを消していると現れるビック
け れん さ まいいじょう どうじ
リマークパネルを消す、連鎖をする、4枚以上のパネルの同時
け とお れん さ どう
消しをするの3通りです。(くわしくは、16ページの「連鎖、同
じ け よ
時消しについて」を読んでください) ビックリマークパネルを
け れん さ どうじ け あいて すじょう
消したり、連鎖や同時消しをすると、相手の頭上におじゃまパ
ふ さんしょう
ネルが降ります(24ページ参照)。

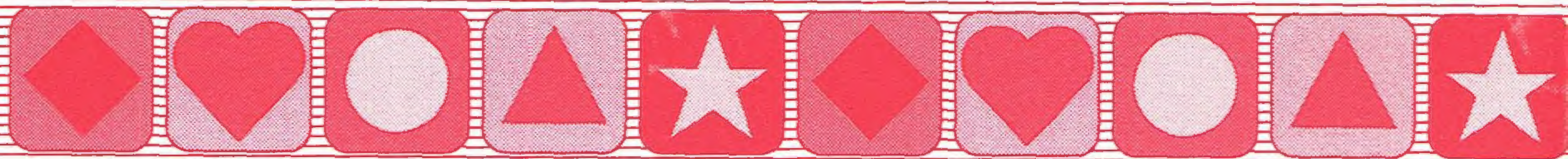


ポイント（あなたの^{げんざい}現在までの^か勝ち^{すう}数）



※最初に^{さいしょ}選択^{せんたく}するキャラクターは、^{おうえん}応援してくれるキャラクターを選ぶもので、キャラクターによるハンディはありません。

※ポイント^{ほか}は他のモードを選ぶか、またはゲームボーイの電^{えら}源^{でん}を切ると消えてしまいます。



●ビックリマークパネル^け消しで降るおじゃまパネル^ふ

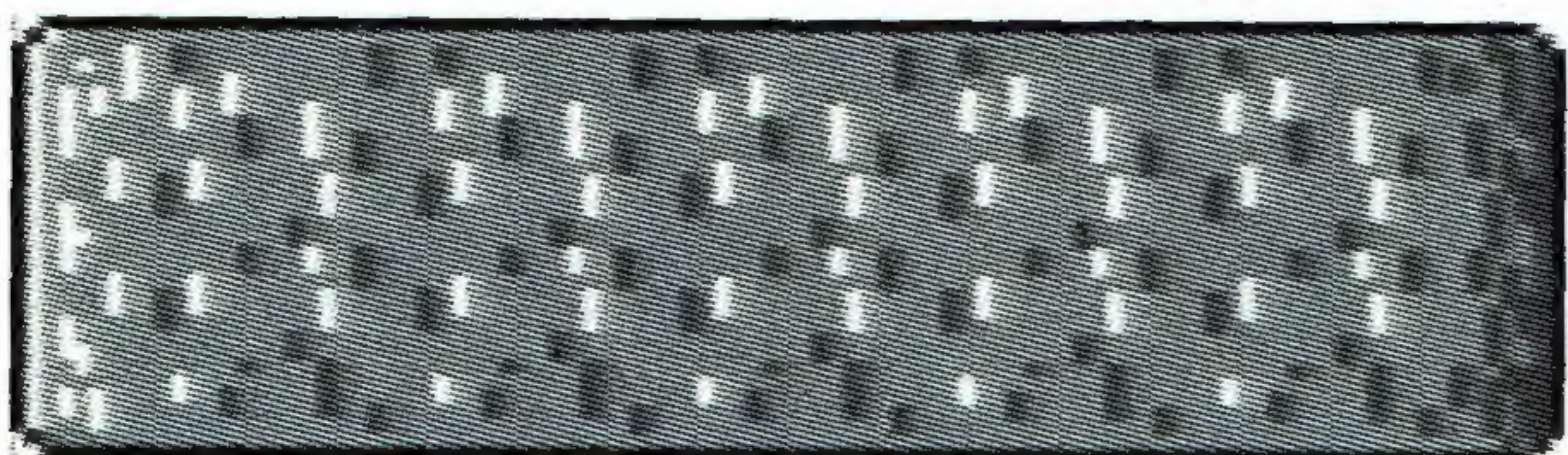


●連鎖^{れん さ け}消しで降るおじゃまパネル^ふ

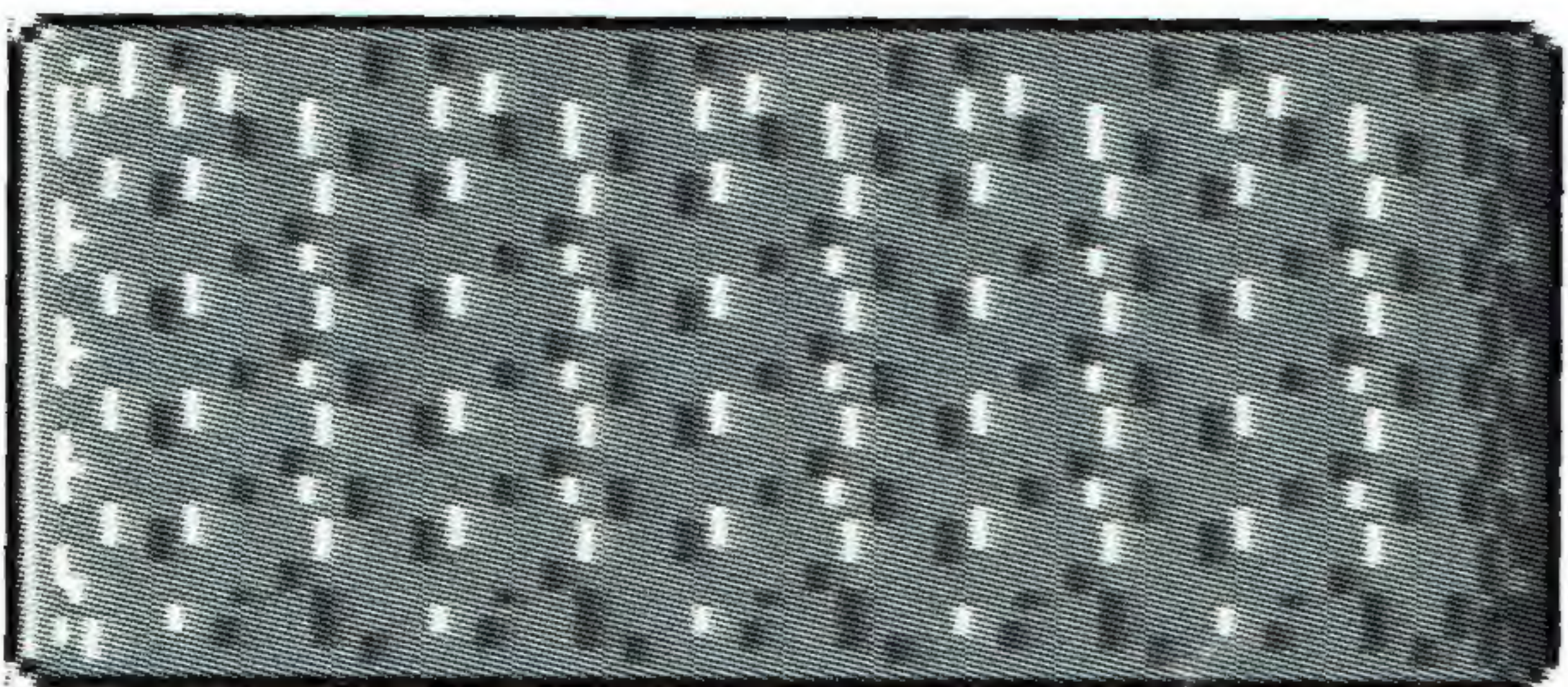
2連鎖^{れん さ ば あい}の場合



3連鎖^{れん さ ば あい}の場合



4連鎖^{れん さ ば あい}の場合



連鎖^{れん さ け}消しで降るおじゃ
まパネルは左の図のよ
うにたくさん連鎖^{れん さ}をす
るほど、厚いおじゃまパ
ネルが降ります。

同時消し^{どう し け}の場合は、4個消し^{こ け}以上を何回か行うごとに、2連鎖^{れん さ}と
同じおじゃまパネル^{おな け}が降ります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されております。

きゃく さま そう だん まど ぐち
お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本 社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

TEL. (075) 541-6113

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地

TEL. (03) 3254-1647

大 阪 支 店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号

TEL. (06) 376-5970

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号

TEL. (052) 571-2506

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号

TEL. (086) 252-2038

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地

TEL. (011) 612-6930

ヨッシーのパネポン

TM



任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075) 541-6113 (代)

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

PRINTED IN JAPAN

©1995・1996 Nintendo / Intelligent Systems

禁無断転載